

بسم الله الرحمن الرحيم

وَقُلْ رَبِّ زِدْنِي عِلْمًا

صدق الله العظيم

مذكرة الصف الثالث الاعدادي

الفصل الدراسي الاول عام ٢٠١٩ / ٢٠٢٠ م

أعداد الاستاذة

آمال مصطفى

أهداء

لجروب برمجيات امال مصطفى في الحاسب الالى

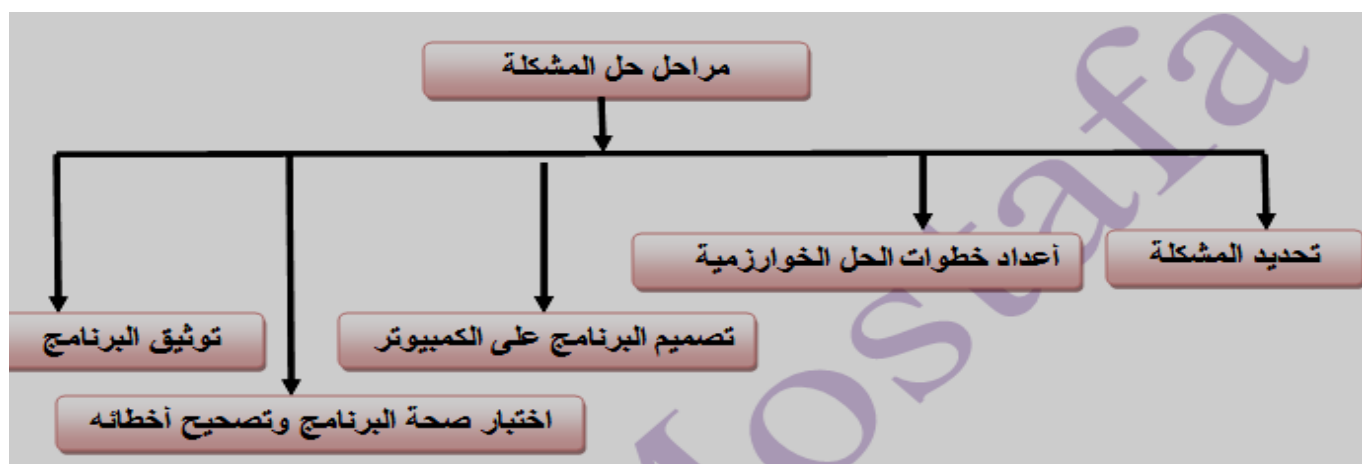


الفصل الأول حل المشكلاتالمشكلة :

موقف يتطلب إيجاد حل له أي هدف مطلوب الوصول إليه من خلال إتباع عدة خطوات بترتيب محدد.

تعريف حل المشكلة :

عبارة عن الخطوات والانشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج.

مراحل حل المشكلةأولاً : تحديد المشكلة :

تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات المعالجة الحسابية والمنطقية

ثانياً : إعداد خطوات الحل الخوارزمية (Algorithm) :

ويقصد بها مجموعة من الإجراءات ( الخطوات ) المرتبة ترتيباً منطقياً للوصول إلى هدف ويطلق على هذه الخطوات لفظ الخوارزمية Algorithm .

- بعد اعداد خطوات الحل يتم عرض هذه الخطوات في صورة خرائط تدفق flow chart أي أنها تعتبر الخطوة الثالثة في حل المشكلات .

ملاحظة :

لفظ الخوارزمية نسبة لعالم الرياضيات ومؤسس علم الجبر محمد بن موسى الخوارزمي .

خرائط التدفق flow chart

هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة .

مزايا خرائط التدفق :

- (١) تيسر قراءة و فهم المشكلة .
- (٢) توضح للمبرمج ما يجب عمله .
- (٣) مفيدة في شرح البرنامج للآخرين .
- (٤) تساعد في توثيق البرامج وخصوصاً المعقدة .

ثالثاً : تصميم البرنامج على الكمبيوتر (program design)

تترجم خرائط التدفق إلى إحدى لغات البرمجة .




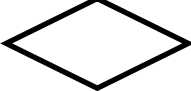
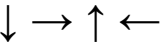
رابعاً : اختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه (program testing).

يتم اختبار البرنامج بادخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً لاكتشاف الأخطاء وتصحيح الخطأ مثل كتابة علامة الطرح بدلاً من علامة الضرب وعندكتابة البرنامج لا نستطيع اكتشاف الاخطاء الا عند ادخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً ويتم تصحيح الاخطاء .

خامساً : توثيق البرنامج

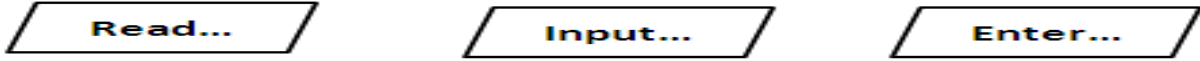
كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل المشكلة من مخرجات ومدخلات وخريطة التدفق واللغة المستخدمة للبرمجة وتاريخ آخر إصدار البرنامج للاحتفاظ به موثوقه للرجوع اليه فى اى وقت لتصحيح او تطوير البرنامج

📌 الرموز المستخدمة في رسم الخرائط :-

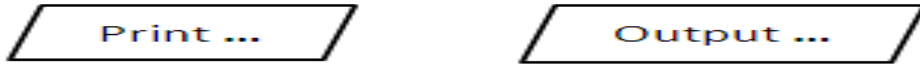
رمز البداية أو النهاية ( terminal )		للتعبير عن بداية خطوات الحل ونهاية خطوات الحل
رمز الادخال/الايخراج (input / output)		للتعبير عن ادخال بيانات واخراج نتائج
رمز معالجة / عملية (process)		لكتابة العمليات الحسابية
رمز اتخاذ قرار (decision)		للتعبير عن سؤال / شرط / مقارنة
رمز خطوط اتجاه ( flow lines )		يستخدم لربط رموز الخريطة

## القواعد التي يجب مراعاتها عند رسم الخرائط :

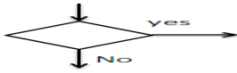
- ١- تبدأ خريطة التدفق برمز البداية وتنتهي برمز النهاية .
- ٢- يطلق على كل من A.B.C اسم متغير Variable يعنى مخزن فى ذاكرة الكمبيوتر يحتوى على قيمة
- ٣- المعادلة  $C=A+B$  تعنى جمع قيمة المتغير A وقيمة المتغير B وتخزين الناتج فى المتغير C.
- ٤- للتعبير عن ادخال بيانات ( معطيات ) نستخدم كلمة ( Enter ) / ( Get ) / ( input ) / ( read ) ويمكن استخدام أي كلمة تدل على نفس المعنى " داخل رمز متوازي "



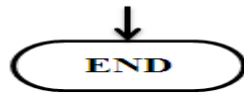
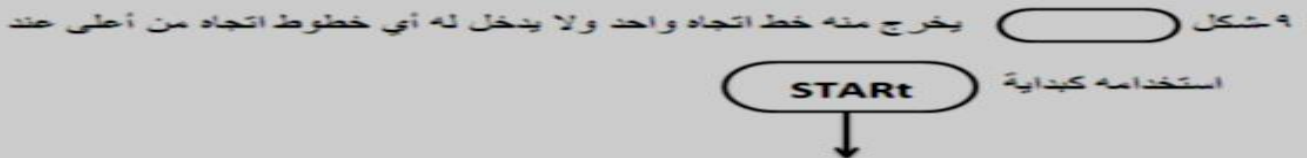
- للتعبير عن اخراج الناتج ( المخرجات ) نستخدم كلمة ( Print ) / ( out put ) أو أي كلمة تدل على نفس المعنى " داخل رمز متوازي "



- ٥- للتعبير عن المعالجة ( العمليات الحسابية / أو امر التخصيص ) يتم كتابتها داخل رمز المستطيل .
- ٦- رمز اتخاذ القرار للتعبير عن سؤال أو اختيار بين بدليين مثل < أو > أو = ويتم كتابتها " داخل رمز المعين "

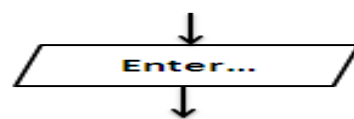
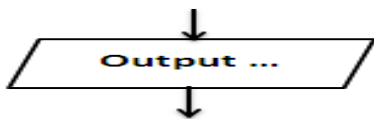


- ٧- رمز خط الاتجاه له شكل سهم ويستخدم لتوصيل رموز الخريطة ببعضها .
- ٨- عند رسم الخريطة تكون من أعلى إلى أسفل أو من اليسار إلى اليمين . ( هام )

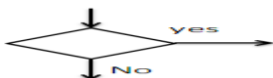


أما عند استخدامه كنهاية فانه يدخل له خط اتجاه واحد فقط

- ١٠- شكل المتوازي عند استخدامه فى الادخال أو الاخراج يدخل له خط اتجاه واحد ويخرج منه خط اتجاه واحد .



- ١١- شكل المعين يدخل له خط اتجاه واحد ويخرج منه خطان اتجاه على الأقل .



خرائط التدفق البسيطةارسم خريطة تدفق لجمع عددين واظهار الناتجأولاً : تعريف المشكلة :

المخرجات : حاصل جمع العددين

المدخلات : العدد الاول  $n_1$  والعدد الثانى  $n_2$  ومخزن لجمع العددين  $s$ المعالجة :  $s = n_1 + n_2$ 

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
١- بداية start ٢- ادخال $n_1, n_2$ input ٣- جمع $s = n_1 + n_2$ ٤- طباعة الناتج out put s ٥- النهاية End	<pre> graph TD     Start([START]) --&gt; Input[/Input n1.n2/]     Input --&gt; Process[s=n1+n2]     Process --&gt; Output[/Output s/]     Output --&gt; End([End])           </pre>

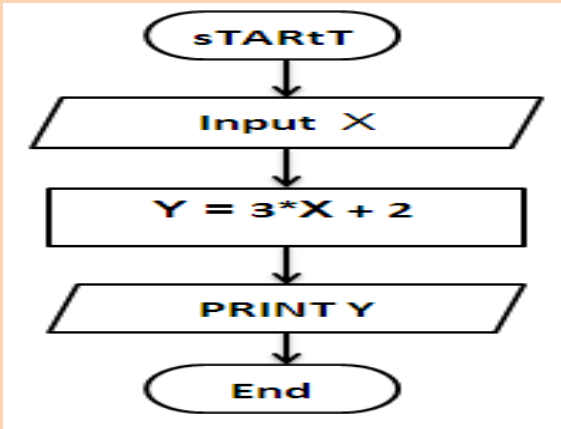
هام : يمكن اجراء أكثر من عملية معالجة داخل المستطيل .

ارسم خريطة تدفق لحل معادلة من الدرجة الأولى  $Y = 3X + 2$ 

يحتوى الطرف الايسر على اى معادلة على متغير واحد وهو ناتج المعادلة

يحتوى الطرف الايمن على قيم مجردة أو تعبير حسابى قد يحتوى على متغير أو أكثر ( مدخلات )

أولاً تعريف المشكلة :المخرجات : قيمة  $Y$ المدخلات :  $X$ المعالجة : حساب قيمة  $Y$  من المعادلة  $Y = 3X + 2$

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<p>١- بداية start</p> <p>٢- ادخال قيمة المتغير X</p> <p>٣- <math>Y = 3 * X + 2</math></p> <p>٤- طباعة Y</p> <p>٥- النهاية</p>	 <pre> graph TD     Start([START]) --&gt; Input[/Input X/]     Input --&gt; Process[<math>Y = 3 * X + 2</math>]     Process --&gt; Output[/PRINT Y/]     Output --&gt; End([End])         </pre>

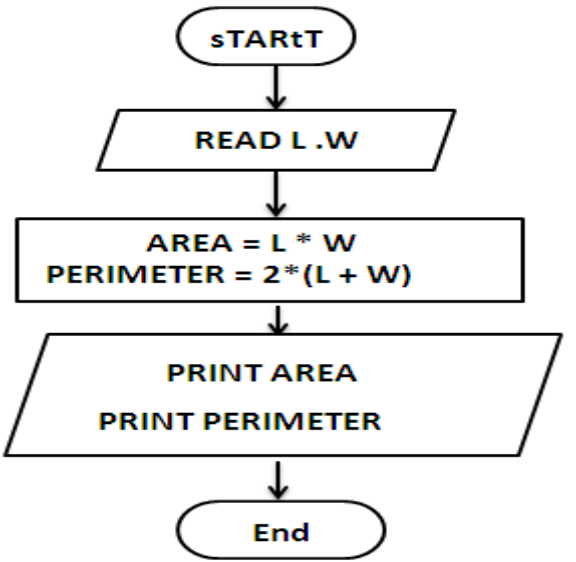
اكتب خطوات الحل وارسم خريطة لحساب مساحة ومحيط مستطيل بمعلومية الطول L والعرض W مع العلم أن معادلة حساب المساحة هي  $AREA = L * W$  ومعادلة حساب المحيط هي  $PERIMETER = 2 * (L + W)$

### أولاً تعريف المشكلة :

المخرجات : مساحة المستطيل Area ومحيط المستطيل Perimeter

المدخلات : L . W

المعالجة :  $Area = L * W$  و  $Perimeter = 2 * (L + W)$

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<p>١- البداية start</p> <p>٢- ادخال قيمة READ L .W</p> <p>٣- <math>AREA = L * W</math></p> <p><math>PERIMETER = 2 * (L + W)</math></p> <p>٤- طباعة المخرجات PRINT AREA PRINT PERIMETER</p> <p>٥- النهاية End</p>	 <pre> graph TD     Start([START]) --&gt; Read[/READ L .W/]     Read --&gt; Process["<math>AREA = L * W</math> <math>PERIMETER = 2 * (L + W)</math>"]     Process --&gt; Output["PRINT AREA PRINT PERIMETER"]     Output --&gt; End([End])         </pre>

اكتب خطوات الحل وارسم خريطة لحساب مساحة الدائرة بمعلومية نصف القطر R مع العلم أن

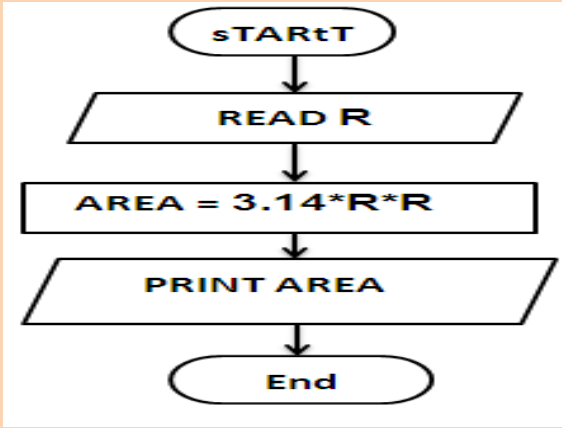
$$AREA = 3.14 * R * R$$

### أولاً تعريف المشكلة :

المخرجات : مساحة الدائرة Area

المدخلات : R

$$AREA = 3.14 * R * R$$

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<p>١- البداية start</p> <p>٢- ادخال قيمة READ R</p> <p>٣- <math>AREA = 3.14 * R * R</math></p> <p>٤- طباعة المخرجات PRINT AREA</p> <p>٥- النهاية End</p>	 <pre> graph TD     Start([START]) --&gt; Read[/READ R/]     Read --&gt; Process[AREA = 3.14 * R * R]     Process --&gt; Print[/PRINT AREA/]     Print --&gt; End([End])         </pre>

اكتب خطوات الحل وارسم خريطة التدفق لحساب السنوات بمعلومية عدد الشهور .

- يتم الرمز الى عدد الشهور بالرمز m

- وبما ان عدد شهور السنه ١٢ شهر فالمعرفة عدد السنوات يتم قسمة عدد الشهور على ١٢

$$Year = M / 12$$

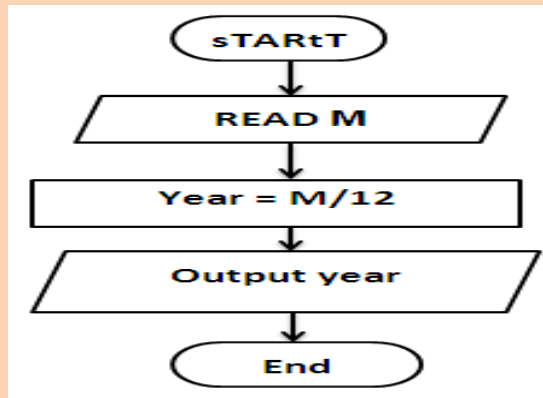
### أولاً تعريف المشكلة :

المخرجات : عدد السنوات N Years

المدخلات : عدد الشهور N Months

$$N Years = N months / 12$$

## ثالثاً : خريطة التدفق



## ثانياً : خطوات الحل

١-البداية start

٢-ادخال عدد الشهور READ M

٣-  $Year = M/12$ 

٤ - اخراج الناتج Output year

٥ - النهاية End

استخدام التفرع ( اتخاذ القرار ) :

مشكلة تحتوى على سؤال يتطلب الاجابة بنعم أو لا أو يتطلب التفرع الى عمليات اخرى يتم تحديدها من خلال خريطة التدفق

ارسم خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة اكبر من أو تساوي ٥٠ ؟

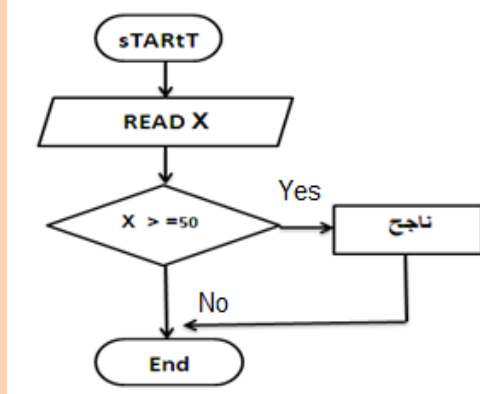
أولاً تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة كلمة ناجح

المدخلات : الدرجة X

المعالجة : إذا كانت X أكبر أو تساوي ٥٠ يطبع كلمة ناجح

## ثالثاً : خريطة التدفق



## ثانياً : خطوات الحل

١- البداية start

٢- ادخال الدرجة X

٣- إذا كان  $X \geq 50$ 

طبع نجاح

٤- النهاية End



ارسم خريطة تدفق لطباعة حاصل قسمة عددين وإذا كان المقسوم عليه يساوي صفر يطبع (غير معروف)

### أولا تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة ناتج قسمة عددين R أو طباعة عبارة " غير معرف "

المدخلات : القاسم  $num_1$  والمقسوم عليه  $num_2$

المعالجة : إذا كان قيمة المتغير  $num_2 = 0$  أذاً أطيح " غير معرف " إذا كان قيمة المتغير

$num_2 > 0$  أذاً أطيح ناتج القسمة

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<p>١- البداية</p> <p>٢- ادخال <math>NUM_1</math></p> <p>٣- ادخال <math>NUM_2</math></p> <p>٤- إذا كان <math>NUM_2 = 0</math> اذن</p> <p>- اطيح " غير معروف "</p> <p>- اذهب إلى النهاية</p> <p>٥- <math>R = NUM_1 / NUM_2</math></p> <p>٦- اطيح R</p> <p>٧- النهاية</p>	<pre> graph TD     Start([START]) --&gt; Enter1[/ENTER NUM 1/]     Enter1 --&gt; Enter2[/ENTER NUM 2/]     Enter2 --&gt; Decision{NUM 2 = 0}     Decision -- True --&gt; NotDef[غير معرف]     NotDef --&gt; End([End])     Decision -- False --&gt; Calc[R = NUM1 / NUM2]     Calc --&gt; Print[/PRINT R/]     Print --&gt; End     </pre>

❖ ملحوظة يمكن عمل اكثر من ادخال بالخريطة " هام "

خريطة لادخال رقم ثم طباعة نوع العدد زوجي أو فردي ؟

### أولا تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة نوع العدد زوجي أو فردي

المدخلات : الدرجة N

المعالجة : إذا كانت N العدد يقبل القسمة على ٢ يكون العدد زوجي وغير ذلك يكون فردي

ثالثاً : خريطة التدفق

ثانياً : خطوات الحل

١- البداية start

٢- N

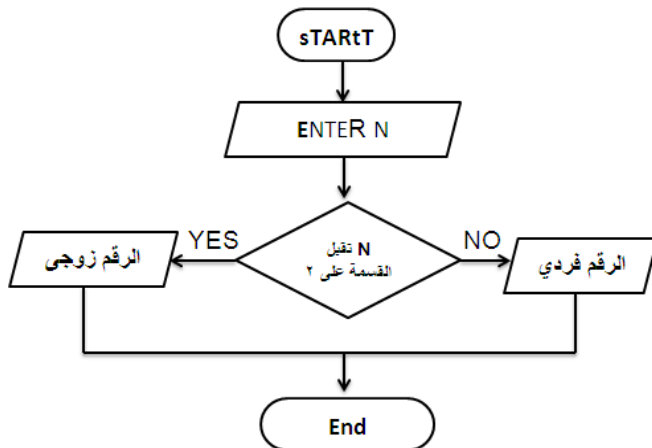
٣- N تقبل القسمة على ٢ بدون باقي

- اذن اطبع الرقم زوجي

- غير ذلك

اطبع الرقم فردي

٤- النهاية End



ارسم خريطة تدفق خريطة لادخال عددين وطباعة " العدد الاكبر هو " و " العدد الاصغر هو " ؟  
أولا تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة عبارة " العدد الاكبر " و " العدد الاصغر "

المدخلات : العدد M . R

المعالجة : إذا كانت قيمة M أكبر من قيمة R يطبع عبارة " العدد الاكبر هو M " وإلا يطبع عبارة " العدد الأصغر هو R "

ثالثاً : خريطة التدفق

ثانياً : خطوات الحل

١) start

٢) M. R

٣- is m > R

- طباعة العدد الاكبر هو M

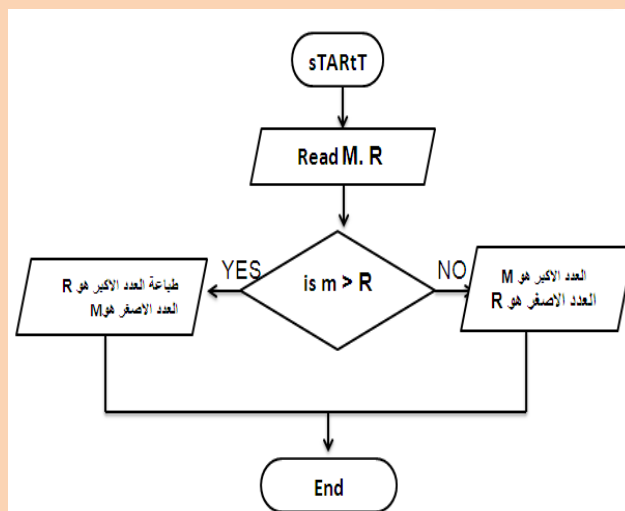
- العدد الاصغر هو R

٤- غير ذلك

- طباعة العدد الاكبر هو R

- العدد الاصغر هو M

٦- End



❖ قد يكون الخريطة مقارنة بين عددين لايجاد اكبر رقم من رقمين وفي حالة التساوى يعطى رسالة "

equal " تكون الخطوات هي نفس خطوات الخريطة الاتية ولكن بدلاً من مقارنة الـ D بالصفر نقارن العددين ببعضهما .

ارسم خريطة تدفق للحصول على درجة الحرارة ثم "طباعة اكبر من الصفر" أو "اقل من الصفر" أو "يساوي الصفر"

### أولاً تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة "

المدخلات : الدرجة D

المعالجة : إذا كانت D العدد يقبل القسمة على ٢ يكون العدد زوجي وغير ذلك يكون فردي

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<p>١- start</p> <p>٢- input D</p> <p>٣- إذا كان <math>D = 0</math> اذن</p> <p>- اطبع تساوي الصفر</p> <p>٤- غير ذلك</p> <p>- إذا كان <math>D &lt; 0</math></p> <p>- اطبع تحت الصفر</p> <p>غير ذلك</p> <p>- اطبع فوق الصفر</p> <p>٥- End</p>	<pre> graph TD     Start([START T]) --&gt; Input[/Input D/]     Input --&gt; D0{D = 0}     D0 -- True --&gt; PrintEqual[/Print EQUAL/]     D0 -- False --&gt; Dlt0{D &lt; 0}     Dlt0 -- True --&gt; PrintBelow[/Print BELOW/]     Dlt0 -- False --&gt; PrintAbove[/Print ABOVE/]     PrintEqual --&gt; End([End])     PrintBelow --&gt; End     PrintAbove --&gt; End     </pre>

ارسم خريطة تدفق للحصول على مساحة دائرة نصف قطرها R تظهر رسالة غير مسموح ثم الخروج من

البرنامج عند ادخال قيمة R بالسالب ؟

### أولاً تعريف المشكلة :

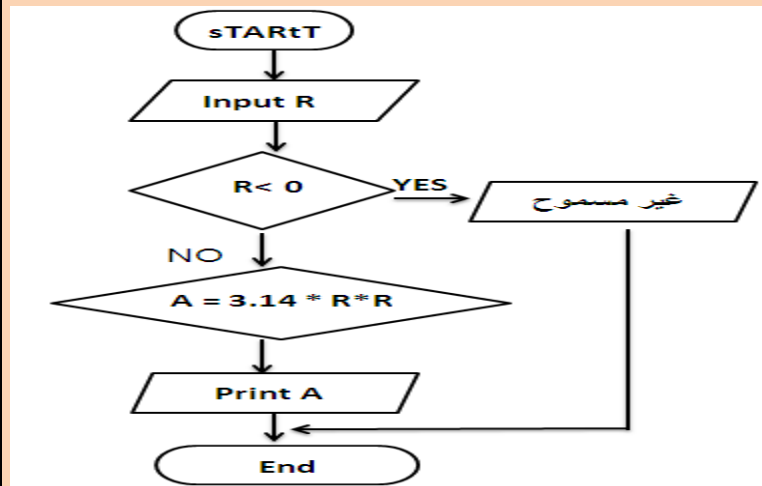
المخرجات : طباعة نوع العدد زوجي أو فردي

المدخلات : الدرجة N

المعالجة : إذا كانت N العدد يقبل القسمة على ٢ يكون العدد زوجي وغير ذلك يكون فردي

ثالثاً : خريطة التدفق

ثانياً : خطوات الحل



- start
- R
- $R < 0$
- \*غير مسموح
- $A = 3.14 * R * R$
- Print A

وهي تكرار خطوة محددة أو أكثر من خطوة باستخدام الخرائط .

ارسم خريطة تدفق لطباعة الأعداد من ١ إلى ٣ ؟

أولا تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة الأعداد من ١ إلى ٣

المدخلات : العدد M

المعالجة : طباعة العدد M الذى مقداره = ١ ثم زيادته بمقدار ١ ثم الطباعة حتى تصل قيمة M أكبر من ( ٣ )

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<ul style="list-style-type: none"> <li>start •</li> <li>m = ١ •</li> <li>إذا كان m &lt;= ٣ •</li> <li>- اطبع m</li> <li>- M = M + ١</li> <li>• اذهب إلى الخطوة ٣</li> <li>• END</li> </ul>	<pre> graph TD     Start([sTARtT]) --&gt; Init[/m = 1/]     Init --&gt; Decision{m &lt;= 3}     Decision -- TRUE --&gt; Print[/Print M/]     Print --&gt; Increment[/M = M + 1/]     Increment --&gt; Decision     Decision -- FALSE --&gt; End([End]) </pre>

- عدد مرات تنفيذ التكرار (٤) - قيمة M بعد انتهاء الحلقة (٤)

تعديل الخريطة السابقة لطباعة جدول ٣ ؟

أولا تعريف المشكلة :

المخرجات : طباعة جدول ضرب ( ٣ )

المدخلات : المتغير J وقيمته المبدئية تساوى واحد J=١

المعالجة : طباعة العدد J مضروب فى ٣ ثم زيادته قيمة J واحد J+١ ثم الطباعة وهكذا حتى تصل

قيمة J أكبر من ١٢ وينتهى التكرار

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<ul style="list-style-type: none"> <li>Start •</li> <li><math>j = 1</math> •</li> <li>إذا كان <math>j \leq 3</math> •</li> <li>اطبع <math>j * 3</math> •</li> <li><math>J = j + 1</math> •</li> <li>اذهب إلى الخطوة ٣ •</li> <li>END •</li> </ul>	<pre> graph TD     Start([Start]) --&gt; J1[J = 1]     J1 --&gt; JLe12{J &lt;= 12}     JLe12 -- True --&gt; PrintJ3[/Print J * 3/]     PrintJ3 --&gt; Jplus1[J = J + 1]     Jplus1 --&gt; JLe12     JLe12 -- False --&gt; End([End])         </pre>

♣ قيمة  $j$  بعد أن يصبح الشرط غير صحيح ١٣ وذلك لأن أي جدول ضرب يبدأ من ١ إلى ١٢ .

& قم بتعديل الخريطة السابقة حتى يمكن ادخال رقم جدول الضرب المطلوب بدلاً من طباعة جدول ٣ دائماً .

♣ ترسم نفس الخريطة ولكن يتم زيادة ادخال قبل ال  $j = 1$  ويكتب به  $N$  ثم يتم كتابة اطبع

$j * N$  بدلاً من  $J * 3$  . PRINT

& وفي حالة رسم خريطة لطباعة الاعداد الزوجية في الاعداد من ١ إلى ١٠ ؟

♣ يتم تحديد ال  $m = 2$  بدلاً من  $m = 1$  و  $M = M + 2$  بدلاً من  $M = M + 1$

ارسم خريطة تدفق لطباعة مجموع الاعداد الصحيحة من ١ إلى ٣ ؟

أولاً تعريف المشكلة :

ثانياً : خطوات الحل	ثالثاً : خريطة التدفق
<ul style="list-style-type: none"> <li>start •</li> <li><math>N = 1</math> •</li> <li><math>sum = 0</math> •</li> <li><math>sum = sum + N</math> •</li> <li><math>N = N + 1</math> •</li> <li>إذا كان <math>N &gt; 3</math> اذن : •</li> <li>اطبع sum •</li> <li>غير ذلك : •</li> <li>اذهب إلى الخطوة رقم ٤ •</li> <li>END •</li> </ul>	<pre> graph TD     START([START]) --&gt; N1[N = 1]     N1 --&gt; sum0[sum = 0]     sum0 --&gt; sumsumN[sum = sum + N]     sumsumN --&gt; Nplus1[N = N + 1]     Nplus1 --&gt; Ngt3{N &gt; 3}     Ngt3 -- Yes --&gt; Printsum[/Print sum/]     Printsum --&gt; End([End])     Ngt3 -- No --&gt; sumsumN         </pre>

♣ في حالة الاعداد الزوجية نبدأ  $N=2$  و  $N = N + 2$  .

♣ في حالة الاعداد الفردية نبدأ  $N=1$  و  $N = N + 2$  .

☞ عندما تذكر الخريطة الجمع لعددتين أو أكثر / الضرب / الطرح تكون عادية لا يوجد بها أي معين .

☞ في القسمة نستخدم معين ولكن عندما يكون المقسوم عليه معروف لا نستخدم معين .

\*\*\* \*\*

## أسئلة على الفصل الأول

**السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :**

- ١- خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط اتجاه للتعبير عن مراحل سير حل مشكلة ما. ( )
- ٢- يمكن استخدام أي شكل هندسي لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق ، ( )
- ٣- يستخدم الرمز  للتعبير عن الطرفيات أو البداية والنهاية في خريطة التدفق . ( )
- ٤- يستخدم رمز المستطيل  ليعبر عن عملية إدخال البيانات . ( )
- ٥- يستخدم الشكل  لتمثيل عملية اتخاذ القرار في خرائط التدفق . ( )
- ٦- المشكلة تعني هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه . ( )
- ٧- إعداد كوب من الشاي يعتبر مثالاً لمشكلة . ( )
- ٨- حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج . ( )
- ٩- توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة . ( )
- ١٠- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما . ( )
- ١١- توثيق البرنامج يعني التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . ( )
- ١٢- الخوارزمية Algorithm عبارة عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة . ( )
- ١٣- توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما . ( )
- ١٤- اختبار صحة البرنامج يعني التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . ( )
- ١٥- خرائط التدفق هي تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة . ( )
- ١٦- تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها إلى برنامج . ( )

**السؤال الثاني : اختر الأجوبة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي :**

- ١- الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج يطلق عليها :
  - أ- تحديد المشكلة .
  - ب- المشكلة .
  - ج- حل المشكلة .

٢- عند رسم خرائط التدفق نستخدم :

أ- أشكالاً قياسية وخطوط . ب- جميع الرموز الهندسية . ج- الخوارزمية .

٣- مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها :

أ- المشكلة . ب- الخوارزمية . ج- اختبار صحة البرنامج .

٤- التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها :

أ- اختبار صحة البرنامج . ب- توثيق البرنامج . ج- الخوارزمية .

٥- كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها :

أ- توثيق البرنامج . ب- اختبار صحة البرنامج . ج- خرائط التدفق .

٦- يتضمن أسلوب حل المشكلة العديد من المصطلحات ، والمصطلح المُعبر عن " إعداد كوب من العصير " هو :

أ- خريطة التدفق . ب- خوارزمية . ج- مشكلة .

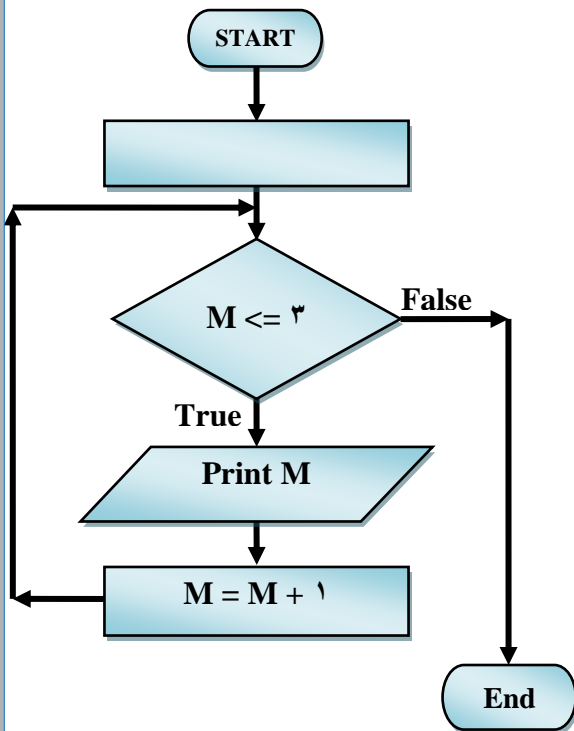
٧- يتضمن أسلوب حل المشكلة العديد من المصطلحات ، والمصطلح المُعبر عن " مسألة رياضية " هو :

أ- خوارزمية . ب- مشكلة . ج- تصميم برنامج على الكمبيوتر .

٨- تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل المشكلة ، نطلق عليه :

أ- المشكلة . ب- الخوارزمية . ج- خرائط التدفق .

في خريطة التدفق التالية :



(١) عدد مرات التكرار (طباعة قيمة M) هو :

أ- ٢ . ب- ٣ . ج- ٤ .

(٢) في خريطة التدفق بالسؤال السابق قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية تساوى :

أ- ٢ . ب- ٣ . ج- ٤ .



**الفصل الثاني : مقدمة الفيجول بيزيك دوت نت****لغة الفيجول بيزيك دوت نت Visual Basic . net :**

إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالي High Level Language ، ومصممة لتكون سهلة التعلم، حيث أن أوامرها وتعليماتها تستخدم مفردات اللغة الإنجليزية، ويمكن استخدامها لإنتاج تطبيقات منها:

١. تطبيقات مكتبية. Windows Applications

٢. تطبيقات ويب. Web Applications

**هي لغة برمجة متوفرة ضمن حزمة الفيجول استوديو دوت نت .**

**البرمجة وذاكرة الكمبيوتر :**

تستخدم أوامر وتعليمات لغة فيجوال بيزيك دوت نت في إنشاء كائنات ( Objects ) بذاكرة الكمبيوتر ولكل كائن

- خصائص Properties : وهي تصف الكائن وتميزه مثل الشكل اللون الطول الخط والحجم
- أحداث event : هو الفعل الذي يقع على الكائن ويتم الاستجابة له مثل حدث Click على زر الأمر .
- إجراءات Procedures : يحتوى كل إجراء على أوامر وتعليمات يتم تنفيذها عند استدعاء هذا الإجراء .

**لغة كائنية التوجه Object Oriented** لانه تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر.

**موجهة بالحدث Event Driven** لأن الأوامر والتعليمات تنفذ عند وقوع حدث معين.

**لغة البرمجة :** "هي مجموعة من الأوامر والتعليمات تكتب وفقاً لقواعد معينة حسب كل لغة برمجة"

**الكائن** " هو وحدة البناء الأساسية في لغات البرمجة كائنية التوجه "

يتم إنشاء الكائن ( Objects ) من التصنيف ( Class )

**التصنيف ( Class ) :** هو المخطط الذي يتم إنشاء الكائنات منه .

**" هام "** يمكن إنشاء أكثر من كائن من نفس التصنيف .

**لغة Visual Basic.net وإطار العمل: .NET Framework**

يوفر إطار العمل الآتي:

- ١- المكتبات التي منها يتم إنشاء الكائنات.
- ٢- بيئة تشغيل تسمى Runtime بذاكرة الكمبيوتر تعمل فيها التطبيقات المنتجة بلغة Visual Basic.Net
- ٣- المترجمات Compilers التي تترجم الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة البرمجة للغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر.

## أهم مكونات شاشة ( IDE )



يتم الوصول الى الشاشة السابقة عن طريق

Start → Programs → Microsoft Visual Basic

مكونات نافذة النموذج :

1/ نافذة النموذج Form : وهي النافذة التي يسمو عليها واجهة البرنامج .

" نافذة IDE "

1/ نافذة النموذج Form

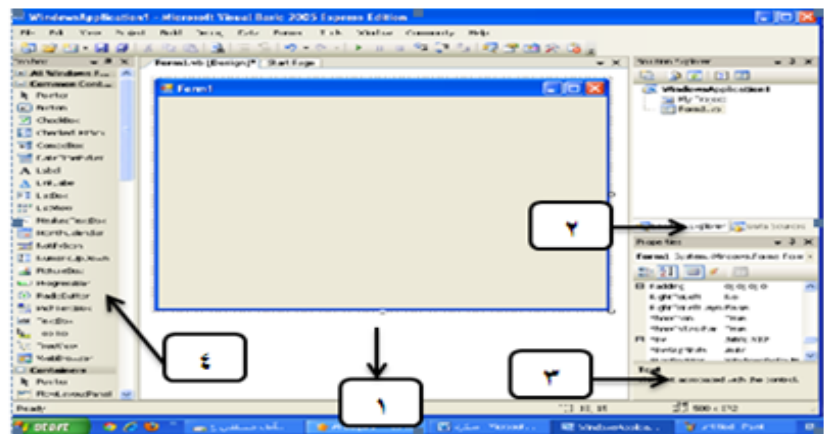
2/ نافذة الحل

Solution Explorer

3/ نافذة الخصائص

Properties

4/ نافذة الادوات Tool box



2/ نافذة الحل " مستعرض الحل " Solution Explorer : ويعرض بها قائمة بالملفات ومجلدات

المشروع أو المشروعات الموجودة ضمن الحل .



٣/ نافذة الخصائص Properties

يتم من خلالها ضبط خصائص الادوات تختلف الخصائص حسب العنصر  
النشط ولعرض نافذة الخصائص من قائمة View اختر Properties Window او مفتاح F4 من لوحة  
المفاتيح .

٤/ نافذة الادوات Tool box

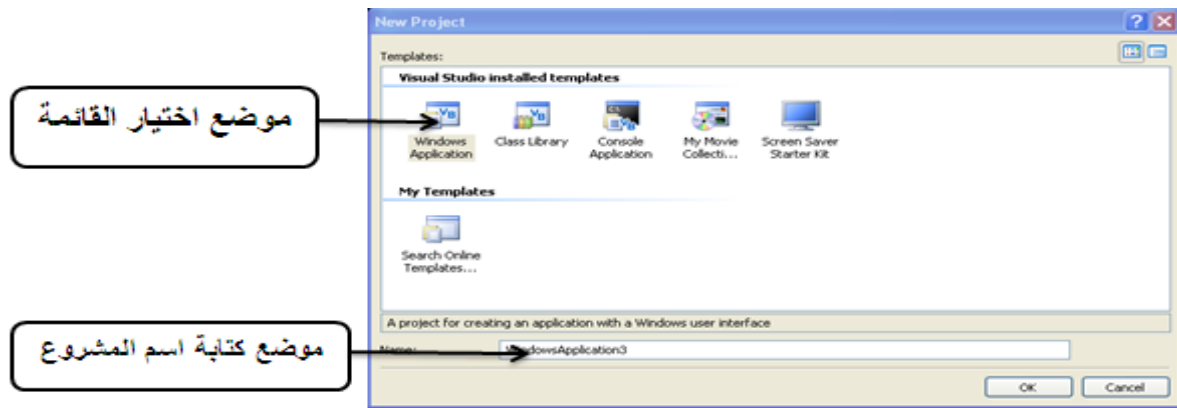
تحتوى على ادوات التحكم Controls التى يتم وضعها على النافذة .وتكون الادوات على شكل فئات ولاظهار  
جميع الادوات اضغط على All Windows Forms

\*\*\* \*\*

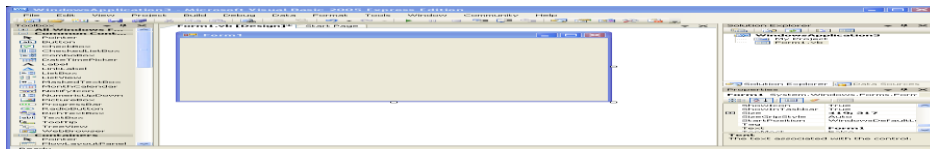
انشاء مشروع جديد " New Project " من قائمة File نختار New Project .

File → New Project

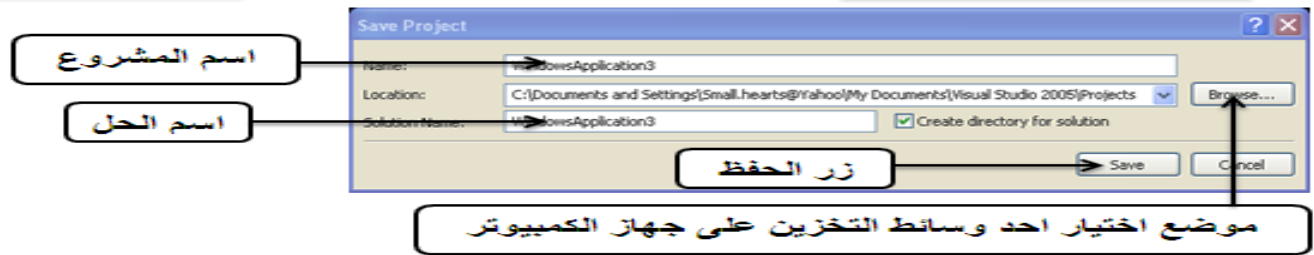
نضغط على New Project يظهر الشكل الاتى :



نكتب اسم المشروع ثم نضغط OK يظهر الشكل الاتى :

حفظ المشروع في احد وسائط التخزين :

من قائمة File نختار الأمر Save All



## بعض الاختصارات الهامة

❖ لإنشاء مشروع جديد لأول مرة :

File ——— New Project

❖ لحفظ المشروع :

File ——— Save All

## أسئلة على الفصل الثاني

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ :

- ١- لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي . ( )
- ٢- لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث . ( )
- ٣- تتميز لغة البرمجة VB.NET بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوي العالي . ( )
- ٤- تصنف لغة البرمجة VB.NET كإحدى لغات البرمجة ذات المستوي العالي بسبب سهولة تعاملها . ( )
- ٥- تستخدم لغة البرمجة VB.NET فى إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب . ( )
- ٦- يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET استخدامها فى إنتاج ويب فقط . ( )
- ٧- يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET إنه لا يمكن استخدامها فى إنتاج تطبيقات مكتبية . ( )
- ٨- يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين . ( )
- ٩- الأحداث والإجراءات الخاصة بأي كائن فى لغة البرمجة VB.NET يطلق عليها خصائص Properties . ( )
- ١٠- اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لإجراءات التي يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى لغة البرمجة VB.NET . ( )
- ١١- اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التي يمكن أن تتصف بها بعض الكائنات فى لغة البرمجة VB.NET . ( )

١٢- الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن في لغة البرمجة

.VB.NET

( )

١٣- الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن في لغة البرمجة

. VB.NET

( )

١٤- الضغط Click و D-Click نماذج لبعض الأحداث التي يمكن أن تقع على كائن في لغة VB.NET .

( )

١٥- إطار العمل .NET Framework يحتوي على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج لغات البرمجة

( )

في Visual Studio .

١٦- المترجمات في إطار العمل .NET Framework عبارة عن بيئة تشغيل التطبيقات التي يتم إنتاجها بلغة

( )

البرمجة VB.NET .

١٧- المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات التي يكتبها المبرمج من لغة المستوى العالي

( )

إلى لغة الآلة .

١٨- لغات البرمجة كائنية التوجه هي اللغات التي تعمل من خلال كائنات يقوم بتنفيذ إجراءات معينة عندما يقع

( )

عليها حدث معين .

١٩- كل لغات البرمجة التي تقوم بتنفيذ مجموعة من التعليمات والأوامر تعتبر من لغات البرمجة الموجهة بالأحداث

( )

٢٠- يعتبر Visual Studio بيئة تطوير متكاملة IDE لأنها تضم مجموعة من الأدوات والعناصر اللازمة لإنتاج

( )

تطبيقات .

السؤال الثاني : اختر الأجوبة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي :

١- تعتمد لغة البرمجة كائنية التوجه على :

أ- استخدام تطبيقات مكتبية . ب- استخدام تطبيقات الويب . ج- كائنات في ذاكرة الكمبيوتر .

٢- تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب باستخدام :

أ- كائنات في ذاكرة الكمبيوتر . ب- لغة البرمجة VB.NET . ج- خصائص وأحداث .

٣- مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها ، يطلق عليها :

أ- خصائص . ب- إجراءات . ج- أحداث .

٤- النقر Click على زر الأمر يعتبر :

أ- خاصية . ب- إجراء .. ج- حدث .

٥- مجموعة الاوامر والتعليمات التي ترغب في تنفيذها يطلق عليها :

٦- مصطلح Properties يشير إلى :

- أ- السمات التي تصف الكائن وتميزة .  
ب- الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن .  
ج- الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها .

٧- مصطلح Events يشير إلى :

- أ- السمات التي تصف الكائن وتميزة .  
ب- الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن .  
ج- الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها .

٨- مصطلح procedures يشير إلى :

- أ- السمات التي تصف الكائن وتميزة .  
ب- الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن .  
ج- الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها .

٩- المكتبات والمترجمات وبيئة تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونة لـ :

- أ- Object Oriented  
ب- Event Driven  
ج- .Net Framework

١٠- بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على :

- أ- Visual Basic.Net  
ب- Visual Studio  
ج- .Net Framework

## الفصل الثالث : "خبط خصائص أدوات التحكم ( Controls )"

### أولاً : النموذج Form :

يتم انشاء أول نافذة نموذج للمشروع تلقائيًا وتكون باسم ١ Form  
وظيفتها : تصميم البرنامج عليها

الوظيفة	الخاصية
اسم النموذج المستخدم في نافذة الكود	Name
النص الظاهر على شريط عنوان نافذة النموذج	Text
تتحكم في تغير لون الخلفية النموذج	Back Color
تتحكم في شكل حدود نافذة النموذج	Form Border Style
تتحكم في اظهار أو اخفاء صندوق التحكم لنافذة النموذج	Control Box
تتحكم في اظهار أو اخفاء صندوق التصغير لنافذة النموذج	Minimize Box
تتحكم في اظهار أو اخفاء صندوق التكبير لنافذة النموذج	Maximize Box
تحدد اتجاه أدوات التحكم على نافذة النموذج من اليمين الى اليسار	Right To Left
تحدد اتجاه تخطيط أدوات التحكم من اليمين الى اليسار	Right To Left Layout
حالة نافذة النموذج على الشاشة ( عادى / تكبير / تصغير )	Window State

❖ قيمة الخاصية Name / Text واحدة في جميع الادوات

❖ الخاصية Right To Left Layout لا تعمل الا عندما تكون الخاصية Right To Left حالتها Yes

هام هناك خصائص لا يظهر تأثيرها الا عند تشغيل البرنامج وهو " Window State "

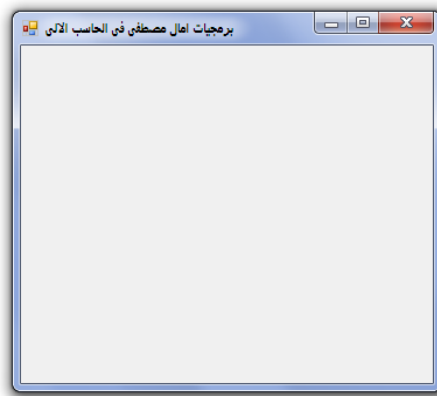
### أثر خبط الخصائص على نافذة النموذج :

#### أولاً الخاصية Name :

لا تظهر قيمة الخاصية Name على النموذج ولكن تظهر كاسم في نافذة الكود وتكون قيمتها اى قيمة مثل " Amal Mostafa " ويظهر أثرها في وضع التصميم

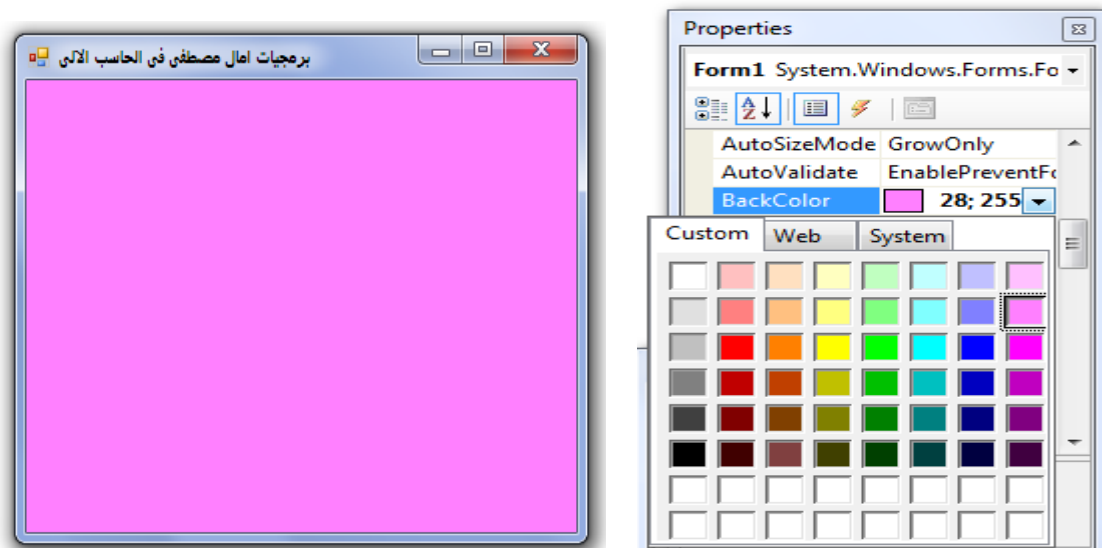
#### ثانياً الخاصية Text :

تظهر قيمة الخاصية Text على نافذة النموذج فى وضع التصميم والتشغيل وقيمتها تكون اى قيمة مثل " برمجيات امال مصطفى فى الحاسب الالى "



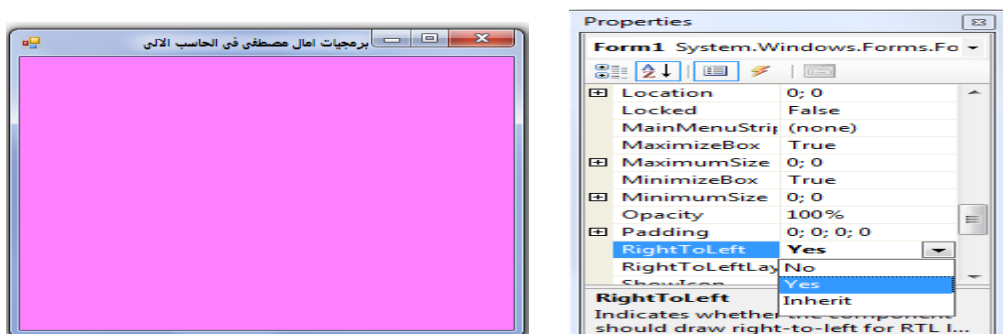
### ثالثاً : خاصية Back Color :

تستخدم خاصية Back Color فى تحديد لون خلفية النموذج من خلال اختيار اللون المناسب من نافذة الخصائص ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل



### رابعاً : خاصية Right To Left :

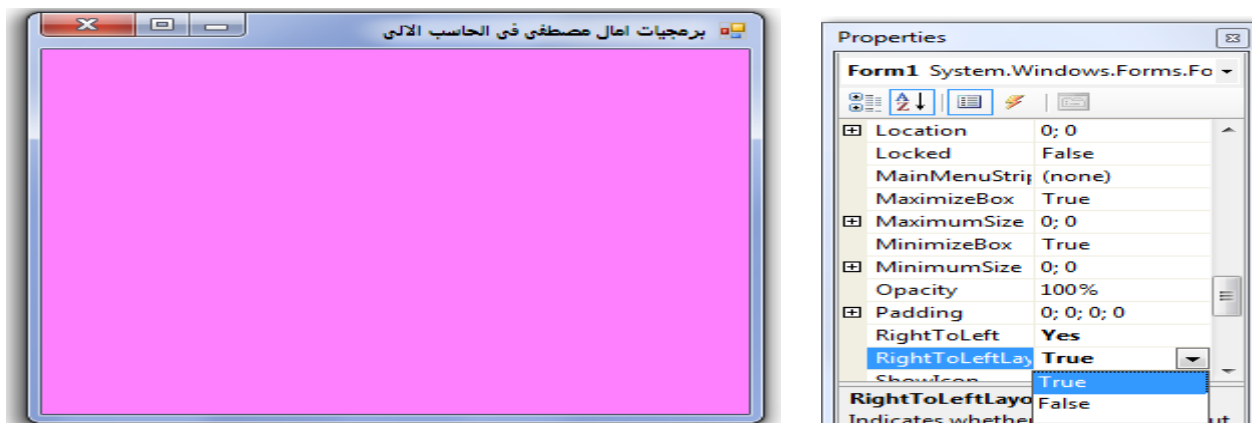
تستخدم خاصية Right To Left لتحديد اتجاه أدوات التحكم على نافذة النموذج من اليمين الى اليسار ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل وقيمتها تكون Yes لتغير اتجاه النص الظاهر على الاداة الى اليمين أو القيمة No تستخدم فى تغير اتجاه النص الظاهر على الاداة الى اليسار





**خامساً : خاصية Right To Left Layout:**

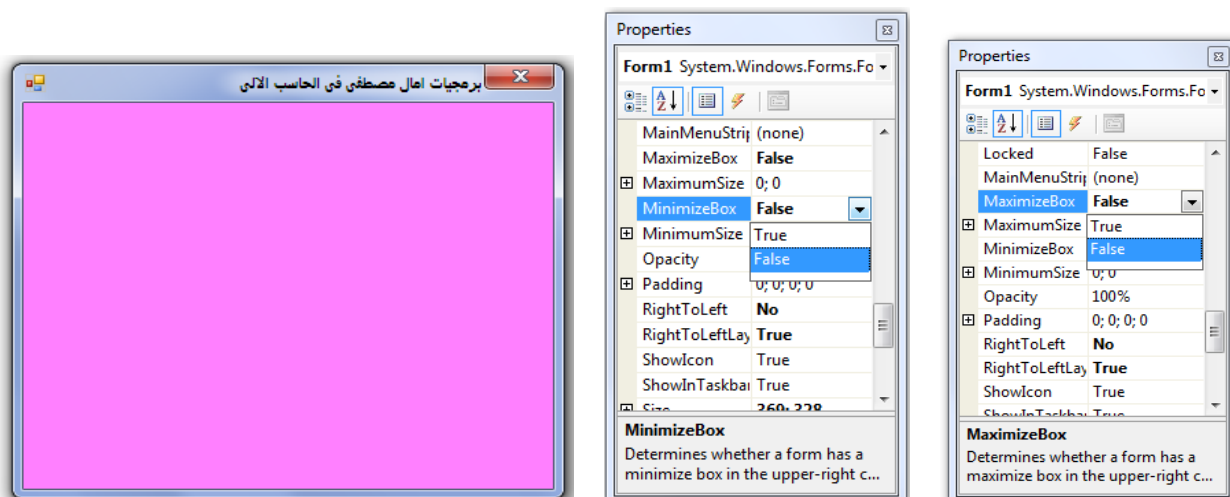
تستخدم خاصية Right To Left Layout لتحديد اتجاه تخطيط أدوات التحكم من اليمين الى اليسار ويظهر أثرها في وضع التصميم والتشغيل وقيمتها تكون True لتغير اتجاه تخطيط أدوات التحكم الى اليمين يكون النص الظاهر على الاداة وصندوق التكبير والتصغير والتحكم في اليسار أو القيمة False ليكون اتجاه صندوق التكبير والتصغير والتحكم في اليمين



ملاحظة هامة : الخاصية Right To Left Layout لا يظهر أثرها الا إذا كانت قيمة الخاصية Right To Left تكون Yes

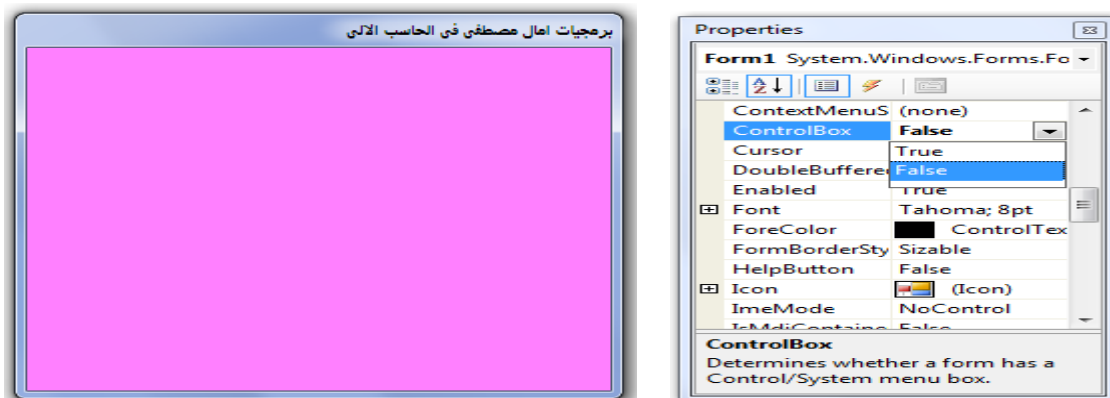
**سادساً : خاصية Maximize Box و Minimize Box:**

تستخدم خاصية Maximize Box تستخدم في التحكم في اظهار أو اخفاء صندوق التكبير لنافذة النموذج وتكون قيمتها False لاختفاء صندوق التكبير أو True لظهور صندوق التكبير ويظهر أثرها في وضع التصميم والتشغيل و Minimize Box تستخدم في التحكم في اظهار أو اخفاء صندوق التصغير لنافذة النموذج وتكون قيمتها False لاختفاء صندوق التصغير أو True لظهور صندوق التصغير ويظهر أثرها في وضع التصميم والتشغيل

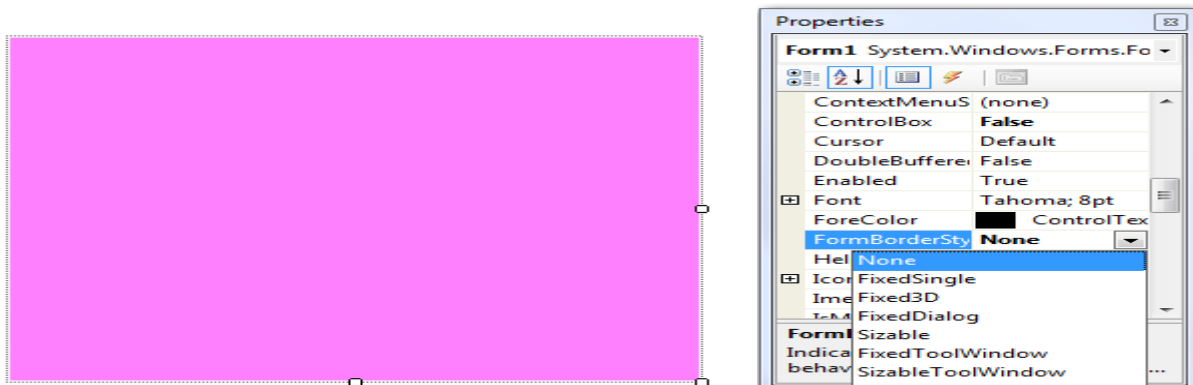


**سابعاً : خاصية Control Box :**

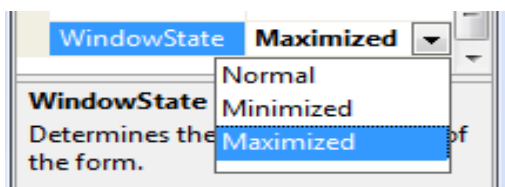
تستخدم خاصية Control Box تستخدم فى التحكم فى اظهار أو اخفاء صندوق التحكم لنافذة النموذج وتكون قيمته False لاختفاء صندوق التحكم أو True لظهور صندوق التحكم ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل

**ثامناً : خاصية Form Border Style :**

تستخدم الخاصية Form Border Style لتحكم فى شكل حدود نافذة النموذج ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل وتكون قيمتها مثل None سوف تختفى الحدود ولاظهار الحدود من خلال اختيار أى شكل للحدود مثل Sizable

**تاسعاً : خاصية Window State :**

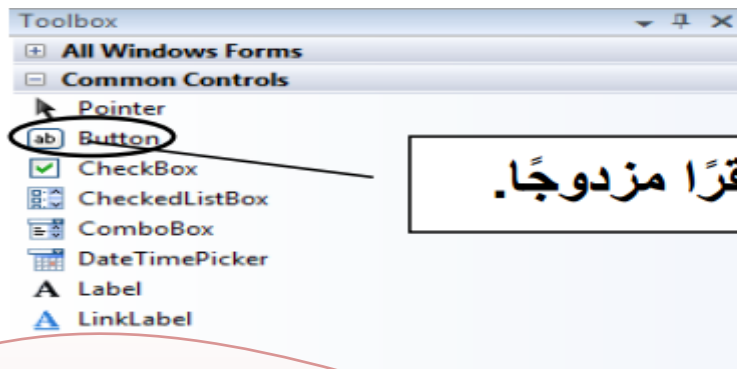
تستخدم الخاصية Window State فى تحديد حالة نافذة النموذج على الشاشة ( عادى / تكبير / تصغير ) ويظهر أثره فى وضع التشغيل فقط وتكون قيمه ثلاثة Maximized لظهور نافذة النموذج ملئ الشاشة أو القيمة Manimized تظهر نافذة النموذج صغيرة أو Normal تظهر فى الوضع العادى



- ❖ توجد خصائص مشتركة بين أدوات التحكم مثل ( Right To Left – Back Color – Fore Color – Name – Text – الخ )
- ❖ هناك خصائص إذا تم ضبطها للنموذج تطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على هذا النموذج مثل خاصية Font و Fore color
- ❖ القيمة الافتراضية للخاصية Text والخاصية Name واحدة وهي Form 1
- ❖ هناك خصائص لا يظهر أثر ضبطها على النموذج أو أدوات التحكم إلا في وضع تشغيل البرنامج
- ❖ نافذة الخصائص Properties تنقسم إلى جزئين الجزء الأيسر والجزء الأيمن يكون في الجزء الأيسر اسم الخاصية والأيمن قيمة الخاصية أي لا بد من وجود قيمة لكل الخاصية .
- ❖ لتشغيل البرنامج بعد مرحلة التصميم : نضغط F5 من لوحة المفاتيح - من قائمة Debug نختار Start Debugging أو من شريط الأدوات نضغط على علامة التشغيل .

### ثانياً : زر الأمر Button :

أحد أدوات التحكم التي يمكن إدراجها على نافذة النموذج وعند النقر عليه يقوم بمهمة معينة ولإدراج زر الأمر Button من خلال النقر المزدوج على الاداة



- ❖ تظهر ثمان مربعات على حدود وأركان زر الأمر
- ❖ يمكن تغيير حجم زر الأمر على النموذج باستخدام عملية السحب والإفلات بمؤشر الفأرة من خلال المربعات الثمانية
- ❖ يمكن تغيير موضع زر الأمر باستخدام عملية السحب والإفلات عند الوقوف على زر الأمر بمؤشر الفأرة وتغيير شكله لشكل رباعي الرؤوس

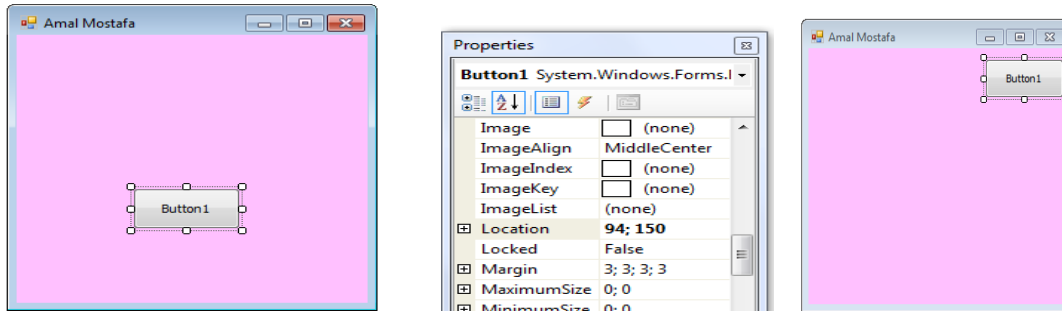
**خط الخصائص أولاً : خاصية Location :**

**الخاصية Location :** تتحكم في موقع أى مكان الاداة على نافذة النموذج خلال بعدين X . Y حيث

البعد X : هو بعد الاداة عن الجانب الايسر لنافذة النموذج " Form " Size 208; 104

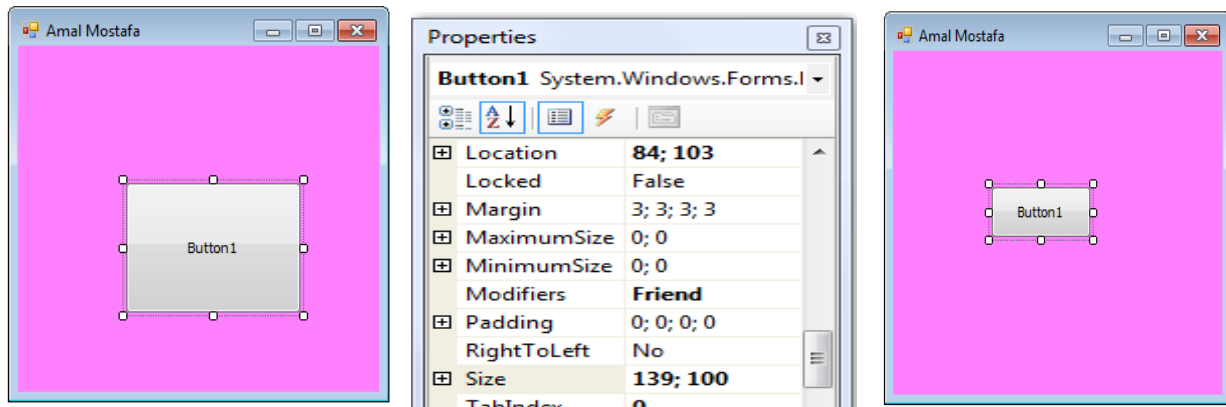
البعد Y : هو المسافة بين الحد الاعلى للاداة والحد الاعلى لنافذة النموذج " Form "

ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل

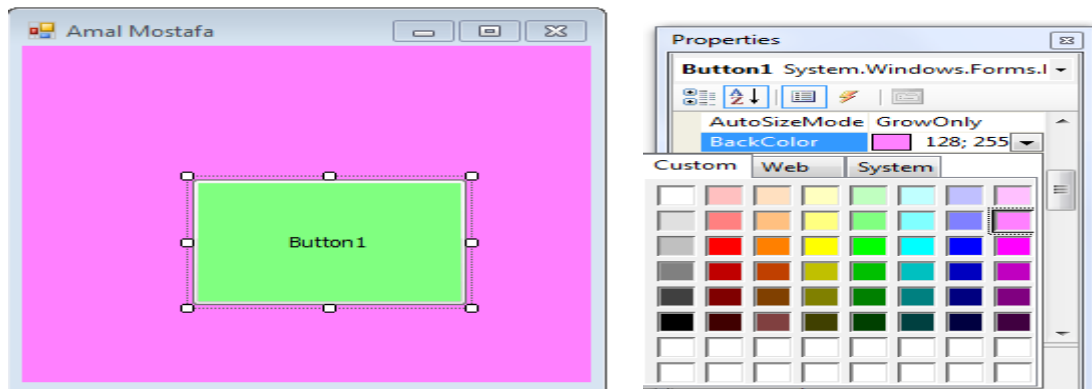
**ثانياً : خاصية Size :**

تتحكم فى حجم الاداة من خلال الطول " الارتفاع " (Height) او العرض (Width)

ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل مثل ٧٥:٢٣ ونستخدم المربعات الثمانية فى تغيير الحجم

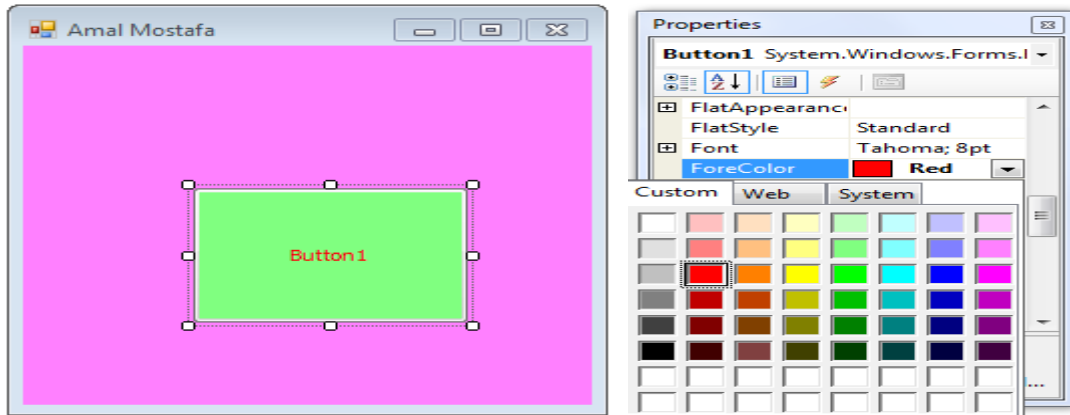
**ثانياً : خاصية Back Color :**

تتحكم فى تغيير لون الخلفية للاداة من خلال نافذة الخصائص عند الخاصية Back Color اختر اللون المناسب



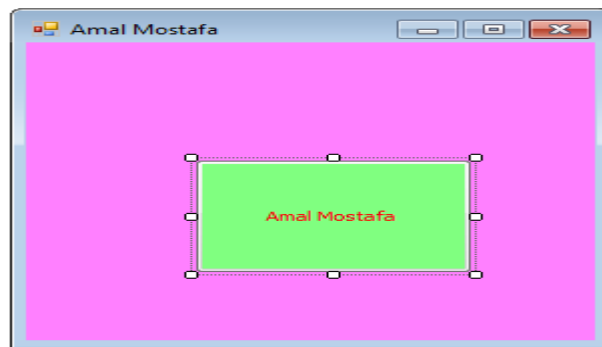
## ثانياً : خاصية Fore Color :

تتحكم في تغير لون الخط للنص الظاهر على الاداة



## رابعاً : الخاصية Name و TEXT :

( سبق شرحهم " لنافذة النموذج )



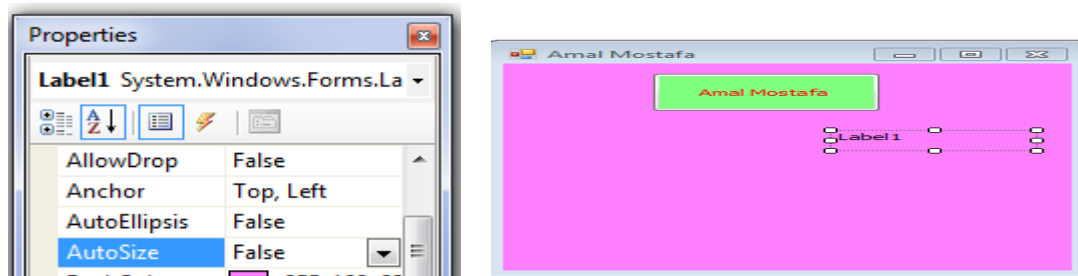
الخاصية	الوظيفة	القيمة
Name	تتحكم في اسم الاداة في شاشة الكود	-----
Text	تتحكم في اسم الاداة في شاشة التصميم	-----
Back Color	تتحكم في تغير لون الخلفية	اختيارات
Fore Color	تتحكم في تغير لون الخط	اختيارات
Font	تتحكم في حجم ونوع الخط	اختيارات
Location	تتحكم في موقع الاداة على النموذج	X . Y
Size	تتحكم في حجم الاداة	Width. Height

## ثالثاً : احادة العنوان Label :

وظيفتها : تستخدم في كتابة عنوان او نص في نافذة النموذج للتوضيح محتويها تها للمستخدم.  
ولا يمكن تغييرها اثناء سير البرنامج .

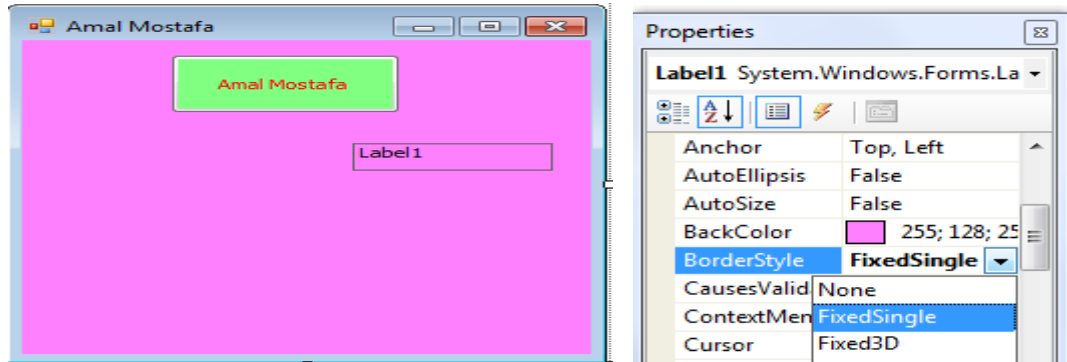
## أولاً: خاصية Auto SIZE:

تحدد حجم أداة العنوان تلقائياً حسب النص المكتوب عليه إذا كانت قيمة الخاصية Auto Size تساوى True أما إذا كانت القيمة False فتستطيع تكبير حجم الاداة اكبر من النص المكتوب عليه ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل



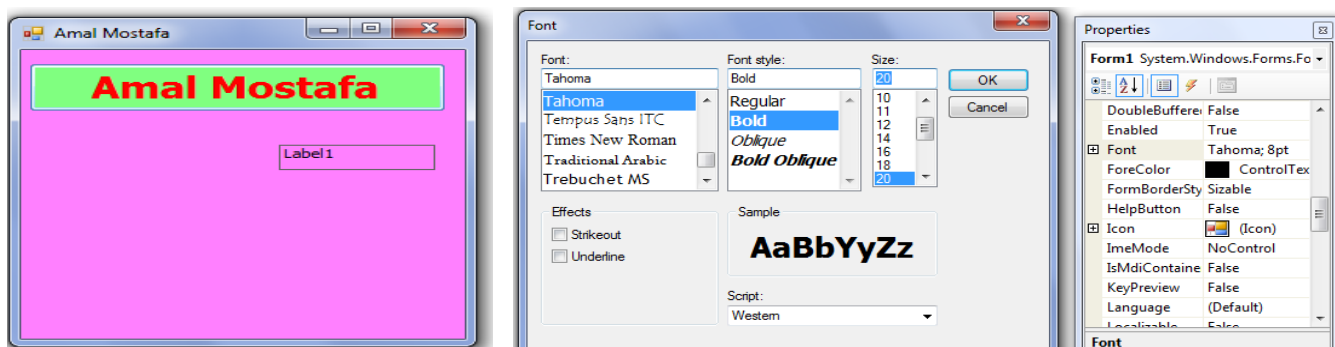
## ثانياً: خاصية Border style:

أختيار نمط حدود أداة العنوان ويظهر أثرها فى وضع التصميم والتشغيل مثل ا خيار الحدود FixedSingle



## ثانياً: خاصية Font:

تتحكم فى حجم ونوع الخط بالضغط على القيمة للخاصية Font يظهر صندوق حوارى اختر منه نوع وحجم الخط



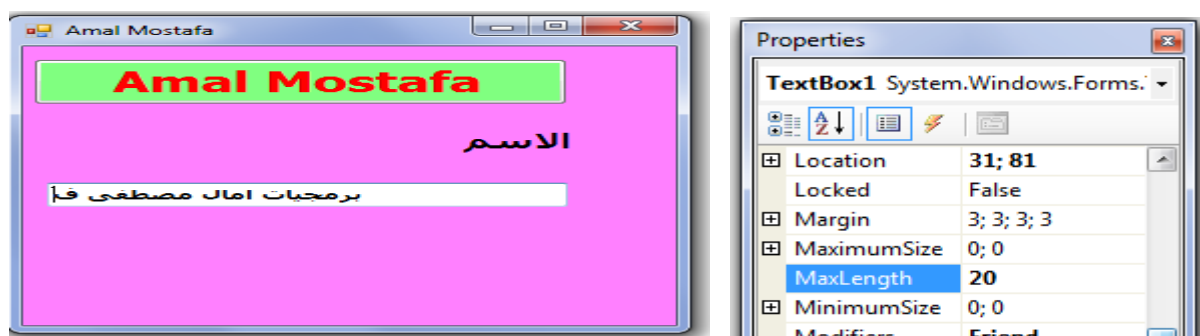
الخاصية	الوظيفة	القيمة
Border style	تحدد شكل الحدود الخارجية لاداة العنوان	اختيارات
Auto SIZE	تحدد اذا كانت الاداة سوف يتغير حجمها تلقائياً حسب النص ام لا	False/True

**رابعاً : صندوق الكتابة Text Box :**

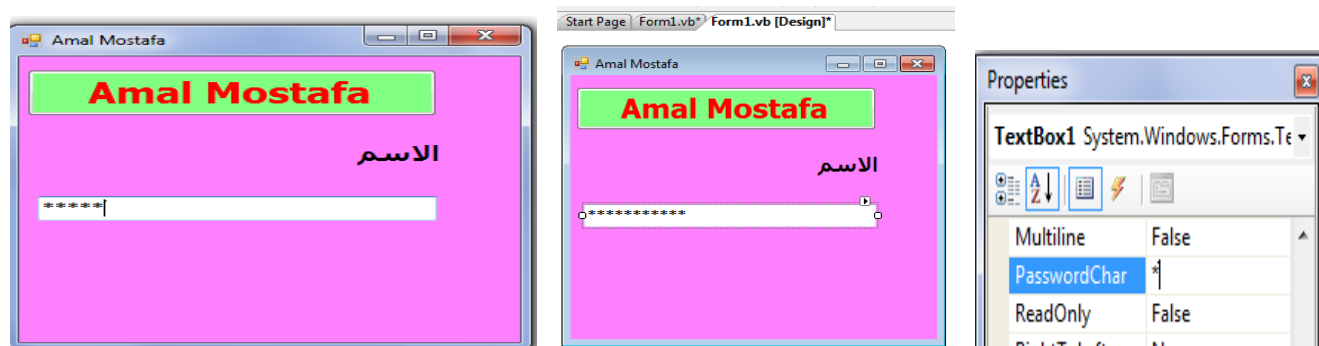
**وظيفتها :** يستخدم في إدخال البيانات النصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج

**أولاً : خاصية MaxLength :**

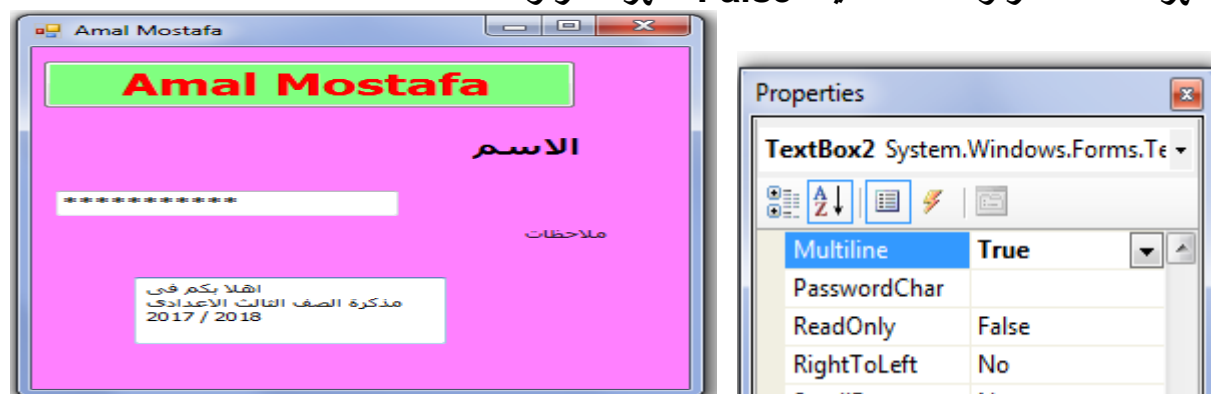
تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف التي تكتب داخل الاداة ويظهر أثرها في وضع التشغيل مثل كتابة ٢٠ فلا يمكن كتابة أكثر من عشرين حرف

**ثانياً : خاصية Password Char :**

تحدد شكل الحروف عند ادخال البيانات مثل كلمة المرور وتظهر أثرها عند التصميم في استخدام الخاصية Text وعند التشغيل عن ادخال البيانات بالبرنامج

**ثانياً : خاصية Multi Line :**

تتيح إمكانية تعدد السطر داخل أداة التحكم صندوق النص ويظهر أثرها عند التصميم والتشغيل وتكون قيمتها True تظهر تعدد الاسطر وإذا كانت القيمة False تظهر سطر واحد



الخاصية	الوظيفة	القيمة
Max Length	تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف التي تكتب داخل الاداة	قيم عددية
Password Char	تحدد رمز يستخدم في الظهور عند عمل كلمة مرور	-----
Multi Line	تتيح امكانية تعدد الاسطر	False/True

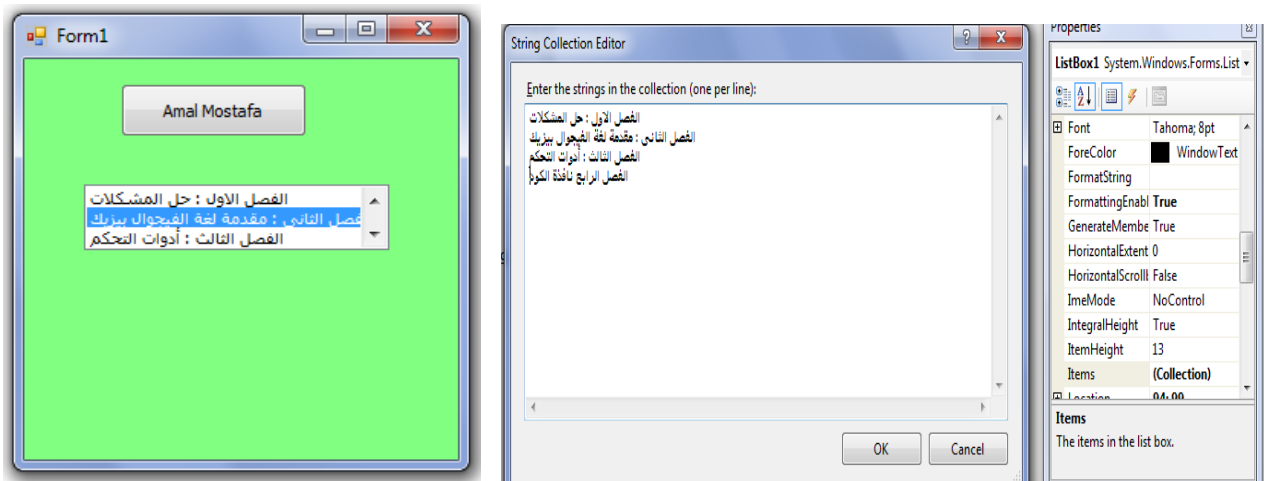
### خامساً : صندوق القائمة List Box :

وظيفتها : تستخدم في عرض قائمة عناصر لاختيار عنصر منها

الخاصية	الوظيفة	القيمة
Items	مجموعة العناصر التي تعرض على صندوق القائمة	-----
Sorted	تحدد اذا ما كانت العناصر مرتبة ام لا	False/True
Selection Mod	تحدد اذا ما كان من الممكن اختيار عنصر أو أكثر	اختيارات

### أولاً : خاصية Items:

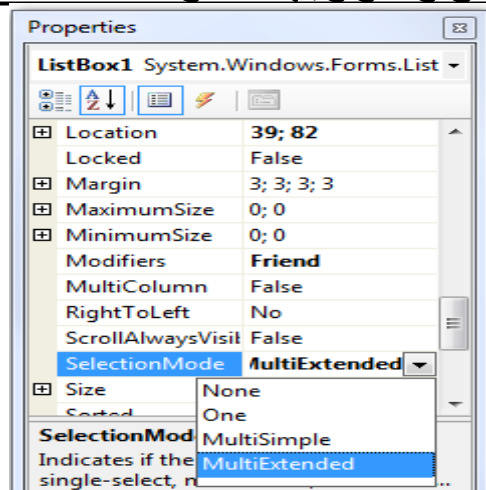
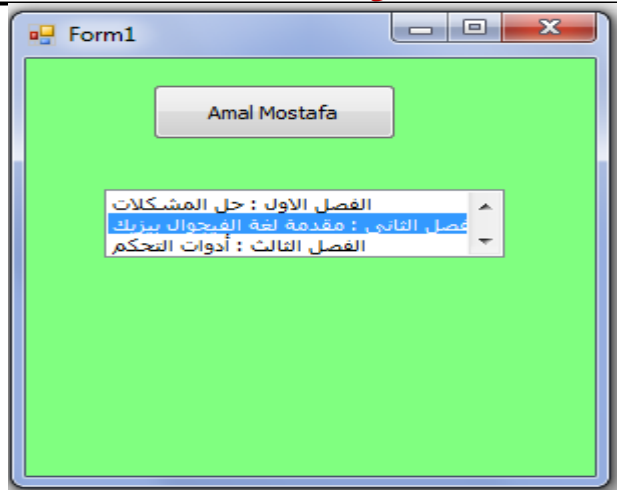
مجموعة العناصر التي تعرض على صندوق القائمة ويظهر أثرها في وضع التصميم والتشغيل من خلال الضغط على قيمة الخاصية Items يظهر صندوق حوارى نكتب به الاختيارات ثم نضغط OK



### ثانياً : خاصية Selection Mod:

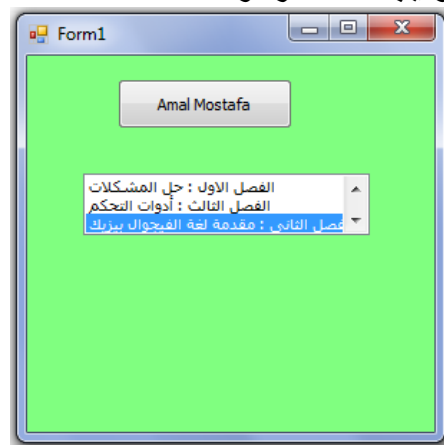
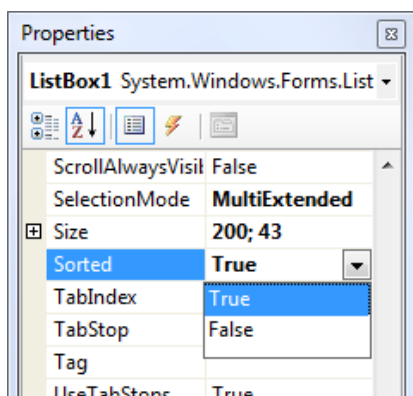
تحدد إذا ما كان من الممكن اختيار عنصر واحد أو أكثر من العناصر المعروضة على صندوق القائمة ويظهر أثرها في وضع التشغيل وقيمها تكون Multisimple في حالة تنشيط أكثر من عنصر من صندوق List Box أو القيمة MultiExtended لتنشيط عنصر واحد فقط من قائمة العناصر





### ثانياً : خاصية Sorted:

تحدد إذا ما كانت العناصر داخل قائمة مرتبة ويظهر أثرها في وضع التصميم والتشغيل وقيمها تكون true لترتيب العناصر أو False



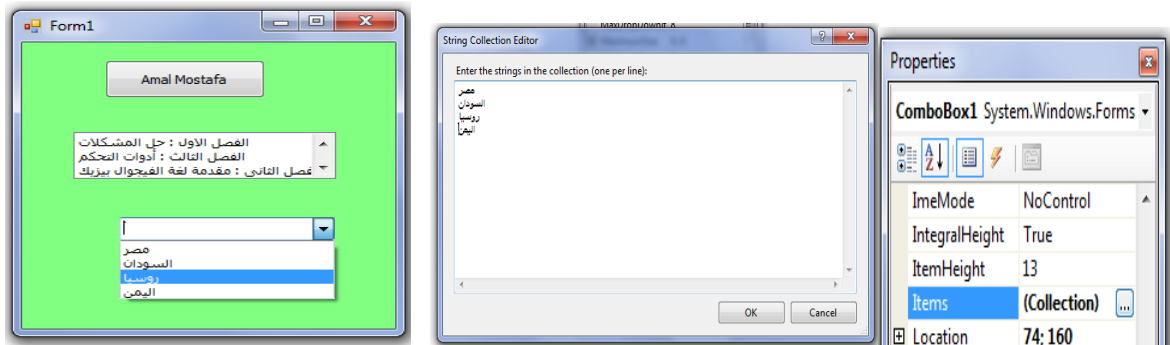
### سادساً : صندوق التحرير والسرد Combo Box :

عبارة عن قائمة عناصر تنسدل خيار إحداها

الخاصية	الوظيفة	القيمة
Items	مجموعة العناصر التي تعرض على صندوق القائمة	-----
Auto Complete Source	تحدد مصدر العناصر المقترح	اختيارات
Auto Complete Mode	تحدد النص الذي على اساسه يقترح جزء من القائمة	اختيارات

## أولاً : خاصية Items:

مجموعة العناصر التي تعرض على صندوق التحرير والسرد ويظهر أثرها في وضع التشغيل من خلال الضغط على قيمة الخاصية Items يظهر صندوق حوارى نكتب به الاختيارات ثم نضغط OK وعند التشغيل تنسدل منه القائمة



## ثانياً : خاصية Auto Complete Source:

عبارة عن مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال.

## ثالثاً : خاصية Auto Complete Mode :

يحدد الطريقة التي سوف يتم بها عملية إكمال القائمة.

## سابعاً : صندوق المجموعة GroupBox:

يستخدم في وضع أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج



## ثامناً : زر اختيار بديل واحد Radio Button :

وظيفته : عرض مجموعة من البدائل واختيار بديل واحد فقط .

الخاصية	الوظيفة	القيمة
Checked	توضح إذا ما كان زر اختيار بديل واحد Radio Button تم اختياره ام لا	False/True

أولاً: الخاصية Checked :

توضح إذا ما كان زر اختيار بديل واحد تم اختيار أم . أي تنشيط الاختيار وتستطيع ايضاً استخدام Group Box في وضع اكثر من أداة للفصل بين الاختيارات

تاسعاً: صندوق الاختيار Check Box :

تستخدم في إدراج عدة بدائل بحيث يمكن للمستخدم اختيار صندوق اختيار أو أكثر

الخاصية	الوظيفة	القيمة
Checked	توضح إذا ما كان زر اختيار اكثر من بديل Check Box تم اختياره ام لا	False/True

## أسئلة الفصل الثالث

أولاً : ضع علامة ( √ ) أمام العبارة الصحيحة و علامة ( X ) أمام العبارة الخطأ مما يأتي :

( )	١- بعض الخصائص ( Properties ) غير مؤثرة إلا بعد ضبط خصائص ( Properties ) .
( )	٢- عند إنشاء مشروع ( Project ) ٩ جديد يتم إضافة نافذة نموذج ( From ) للعمل به .
( )	٣- لا توجد خصائص ( Properties ) مشتركة بين أداة تحكم ( Control ) وأخرى .
( )	٤- لا بد من وجود قيمة لأي خاصية ( Properties ) .
( )	٥- يتم تعديل قيمة خاصية ( Properties ) لأداة تحكم من خلال صندوق الأدوات ( Toolbox ) .
( )	٦- قيمة الخاصية size هي ١٠٨:٩٨ تعني أن عرض أداة التحكم ١٠٨ وارتفاعه ٩٨ .
( )	٧- تستخدم Radio Buttons في حالة اعطاء المستخدم إمكانية اختيار أكثر من بديل .
( )	٨- يمكن للمستخدم عدم اختيار أي عنصر في أداة التحكم ( checkbox ) .

ثانياً: اختر الإجابة الصحيحة :

١- لإتاحة إمكانية اختيار عنصر واحد وواحد فقط نستخدم أداة التحكم :

أ- Radio Buttons      ب - checkbox

ج - Group Box      د - List Box

٢ - لإتاحة إمكانية اختيار عنصر واحد أو أكثر نختار أداة التحكم :

أ- Radio Buttons      ب - checkbox

ج - Group Box      د - List Box

٣- يمكن اختيار أكثر من عنصر في حالة استخدام :

أ- Radio Buttons      ب - checkbox

ج - Group Box      د - List Box

٤- تحتوي نافذة Solution Explorer على :

أ- الخصائص ( Properties )      ب - أدوات التحكم ( Controls )

ج - المشروعات      د - كل ماسبق

٥- يمكن تشغيل المشروع في وضع الاختبار بالضغط على مفتاح ..... من لوحة المفاتيح .

أ- F٢      ب - F٤

ثالثًا : اكتب أسماء أدوات التحكم ( controls ) الموجودة على نافذة النموذج ( Form ) الآتية :

أداة التحكم ( control )	م
	١
	٢
	٣
	٤
	٥
	٦



رابعًا :

- ١- اكتب اسم الخاصية ( Property ) التي يمكنك من التحكم في حجم أداة التحكم العنوان ( Label ) بمؤشر الفأرة .
- ٢- اكتب اسم الخاصية ( Property ) التي تجعل اتجاه الكتابة من اليمين إلى اليسار .
- ٣- اكتب اسم الخاصية ( Property ) لا يظهر أثرها إلا بعد عمل ( Start Debugging )

## الفصل الرابع : " نافذة الكود "

نافذة الكود :

هي نافذة لكتابة أوامر وتعليمات البرنامج

خطوات لفتح نافذة الكود :

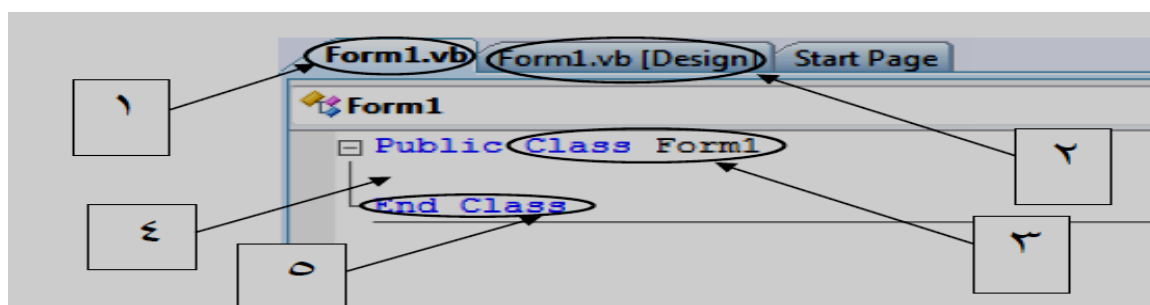
١- نشط نافذة النموذج

٢- اضغط على مفتاح F٧ من لوحة المفاتيح

أو من قائمة View نختار Code

• نضغط بالفارة Click بالزر الايمن على اسم الملف Form١ من نافذة Solution Explorer ثم اختيار . View Code

• الكود : هو الاوامر والتعليمات التي تكتب بلغة البرمجة

مكونات نافذة الكود :

١. اسم الملف الذي يخزن به كود الملف .

٢. اسم الملف الذي يخزن به واجهة نافذة النموذج Form

٣. الاعلان عن تصنيف Class باسم Form١

٤. سطر كتابة الكود الخاص بالتصنيف Form١

٥. سطر نهاية التصنيف Form١

لاحظ :

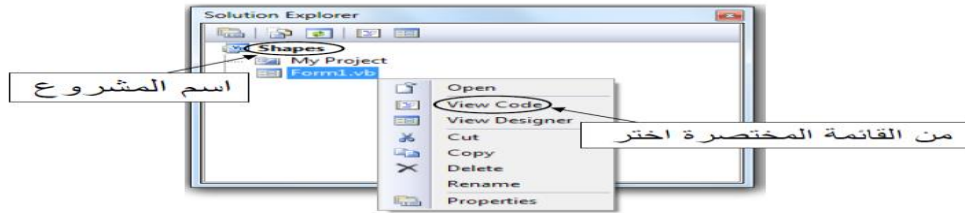
لفتح نافذة الكود لاداة التحكم اضغط مرتين على الاداة

معالج الحدث Event Handler :

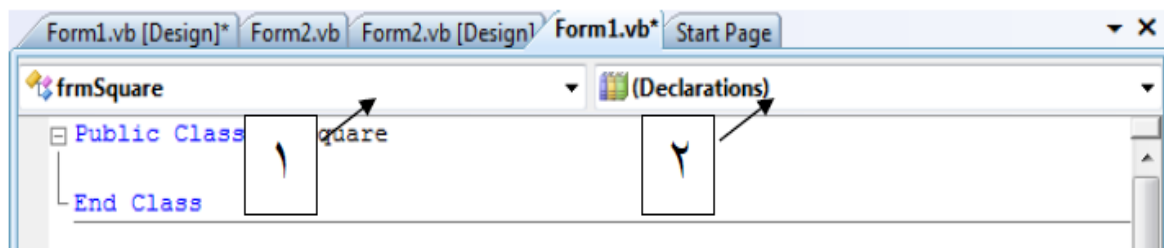
عبارة عن إجراء يحتوي على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به

خطوات إنشاء معالج :

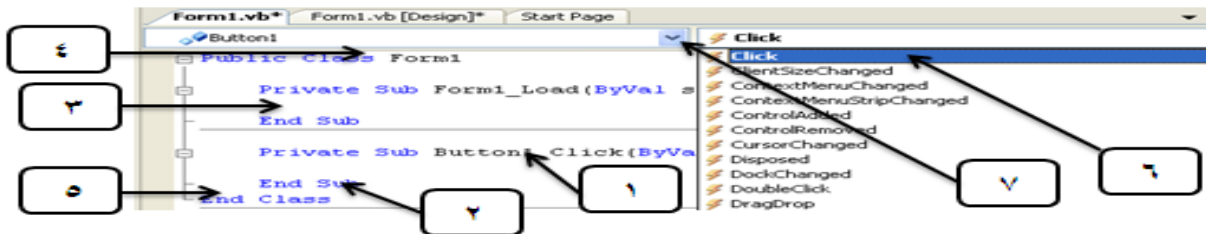
١- في نافذة الحل ( Solution Explorer - ( من القائمة المختصرة لملف ( Form1.vb ( اختر الامر View code



تظهر نافذة الكود



- ١- القائمة Class Name التي تعرض أسماء جميع أدوات التحكم الموجودة على النموذج.
- ٢- القائمة Method Name تعرض الأحداث الخاصة بالعنصر المختار من القائمة ( Class Name .



- ١- اسم الإجراء مكون من ( اسم الكائن واسم الحدث )
- ٢- سطر نهاية الإجراء
- ٣- ما بين السطرين يكتب الكود الذي ينفذ عند الاستدعاء الإجراء بعد وقوع الحدث ( Event )
- ٤- سطر الاعلان عن التصنيف
- ٥- سطر نهاية التصنيف ( Class )
- ٦- أختار الحدث Click
- ٧- قم بفتح القائمة ( Class Name ) تلاحظ وجود أسماء أدوات التحكم Controls التي رسمتها على نافذة النموذج بأسمائها الافتراضية

ضبط الخصائص Properties برمجياً :

- ♣ وهو تغير قيمة اي خاصية من خلال كتابة امر في نافذة الكود .
- ♣ عند تغير اي خاصية برمجياً لا يظهر تأثيرها الا عند تشغيل البرنامج .
- ♣ يتم تغير الخصائص برمجياً من خلال الصيغة الآتية :

**Control Name. Property = Value**

القيمة = الخاصية . اسم اداة التحكم أو الكائن

مثال : لتغير النص الذى يظهر على الكائن Button بحيث يصبح Egypt يكون الكود كالاتى :

**Button1. Text = "Egypt"**

❖ Button ١ اسم الاداة المراد تغير الخاصية لها.

❖ Text اسم الخاصية المراد تغير قيمتها.

❖ Egypt قيمة الخاصية.

```

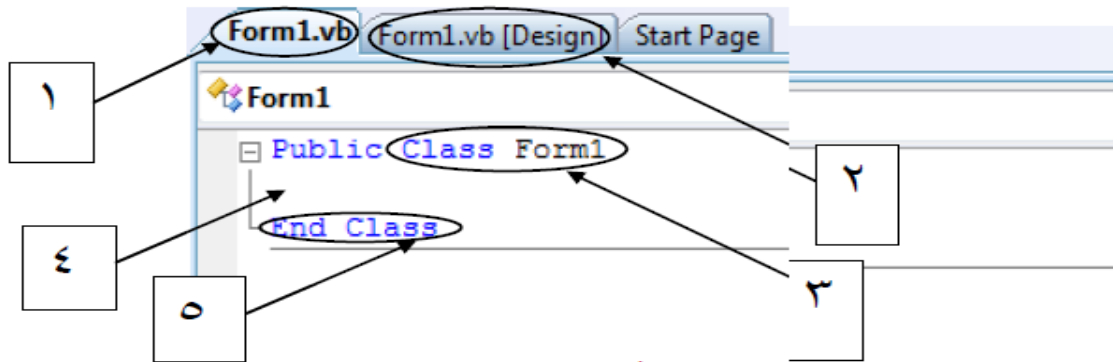
Start Page Form1.vb Form1.vb [Design]
Button1 Click
Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
        Button1.Text = "برمجيات امال مصطفى فى الحاسب الالى"
    End Sub
End Class

```



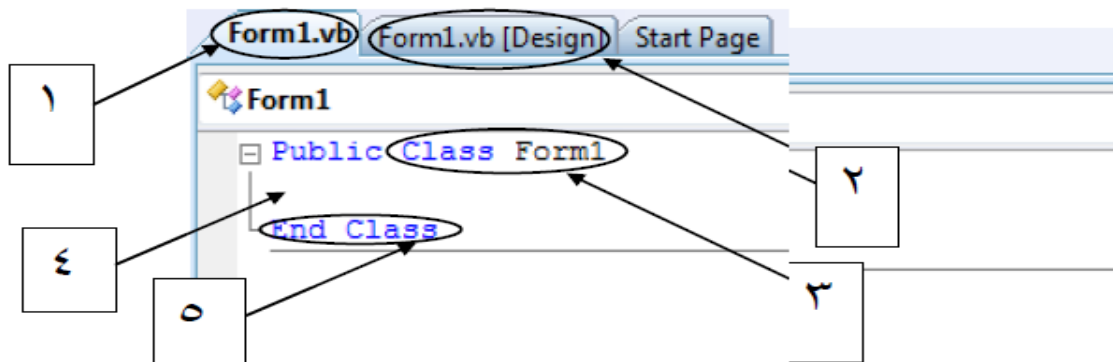
## أسئلة على الفصل الرابع

١ - أكمل الجدول برقم من (١) إلى (٥) مستخدماً الشاشة التالية ليعبر كل رقم عما يشير إليه :

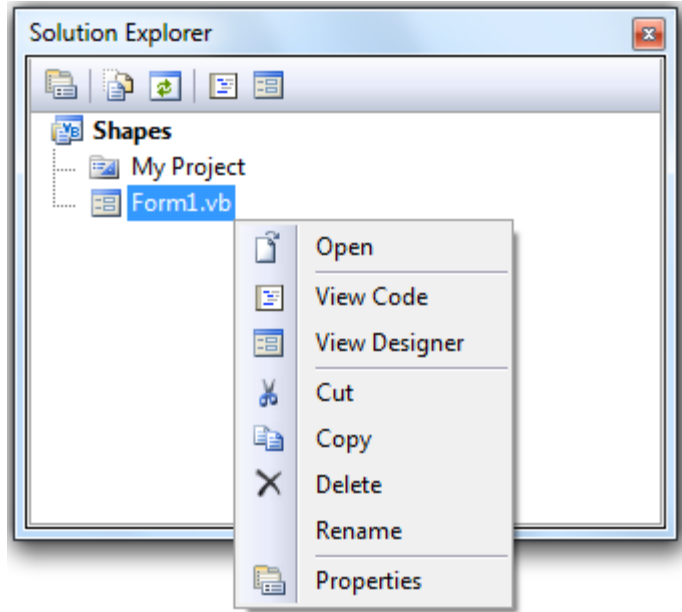


الرقم	ما يشير إليه
(.....)	نهاية التصنيف .
(.....)	مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف .
(.....)	اسم الملف الذى يحفظ فيه تصميم واجهة نافذة النموذج Form .
(.....)	اسم الملف الذى يحفظ فيه الكود .
(.....)	اسم الملف الذى يحفظ فيه تصميم واجهة نافذة النموذج Form .

٢ - أكمل الجدول مسخدماً الشاشة التالية :

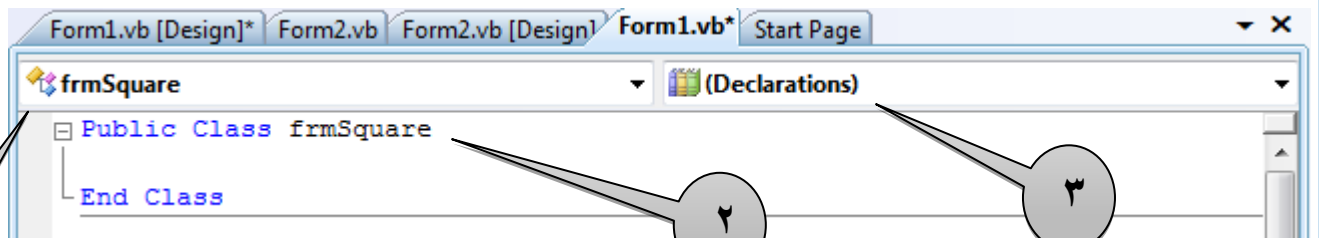


الرقم	ما يشير إليه
( ١ )	.....
( ٢ )	.....
( ٣ )	.....
( ٤ )	.....
( ٥ )	.....

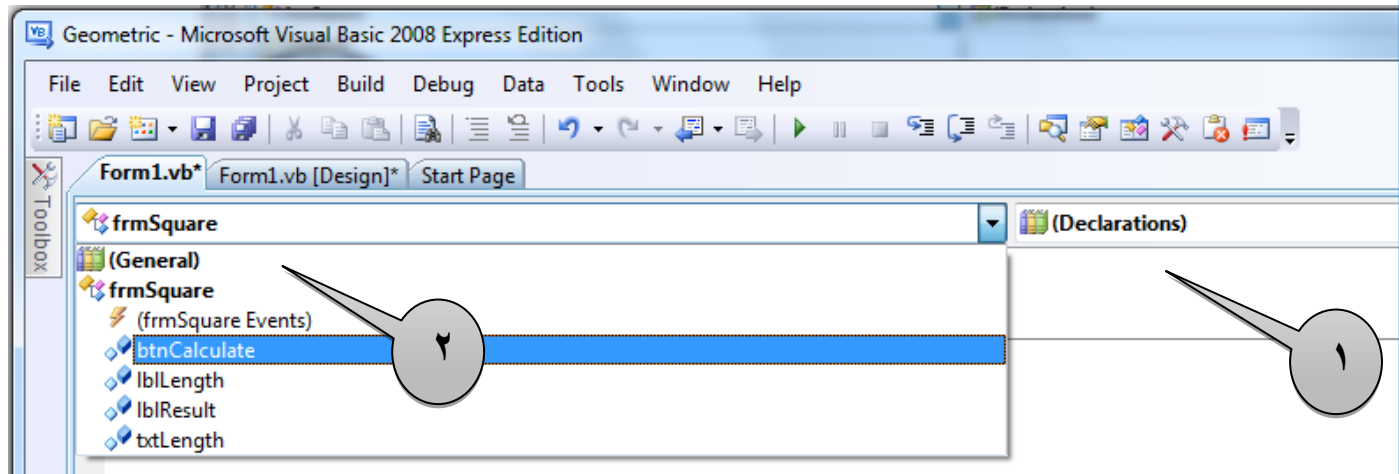


السؤال	يشير إلى
( ١ )	اسم الحل هو : .....
( ٢ )	اسم المشروع هو : .....
( ٣ )	يمكن الدخول إلى نافذة الكود بأكثر من طريقة ، وذلك من خلال : - أمر ..... في القائمة المختصرة ..... - المفتاح الوظيفي .....
( ٤ )	الغرض من أمر Properties في القائمة المختصرة هو : .....

٤ - أكمل الجدول مستخدماً الشاشة التالية :



الرقم	يشير إلى
( ١ )	.....
( ٢ )	.....
( ٣ )	.....



١ - يوجد عدد ..... نافذة نموذج .

٢ - الرقم (١) يشير إلي : .....

٣ - الرقم (٢) يشير إلي : .....

٤ - اذكر ثلاثة أدوات تحكم مختلفة بالشاشة السابقة :

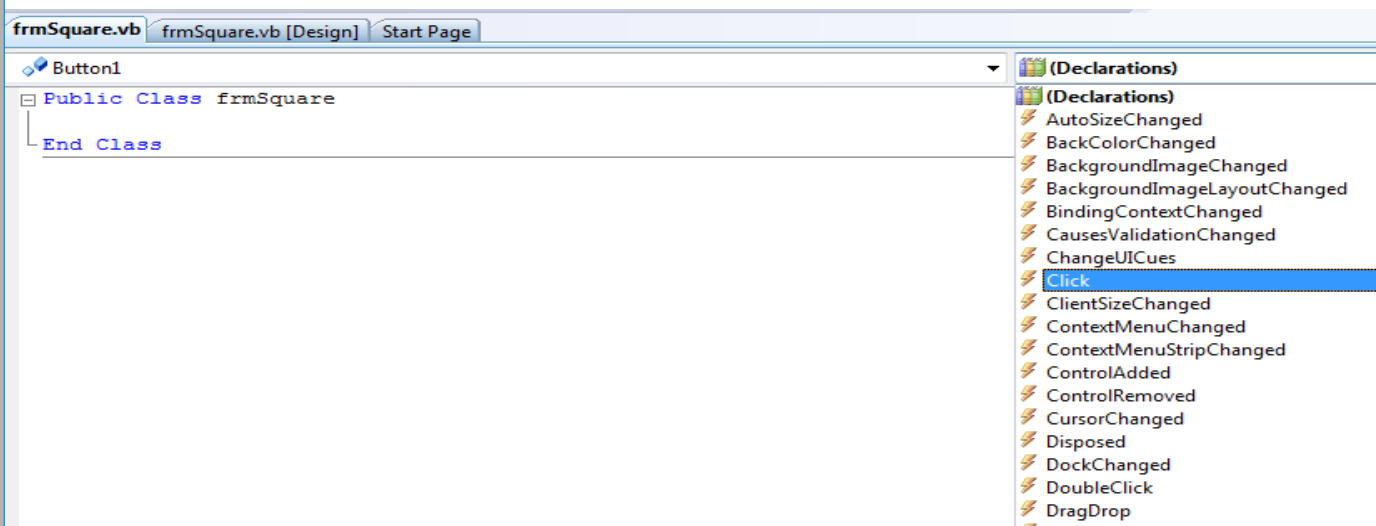
- .....

- .....

- .....

٥ - اسم التصنيف هو : .....

٦ - اجب عن الأسئلة مستعينًا بالشاشة التالية :



أ- أكتب من الشاشة السابقة ثلاث أحداث مختلفة :

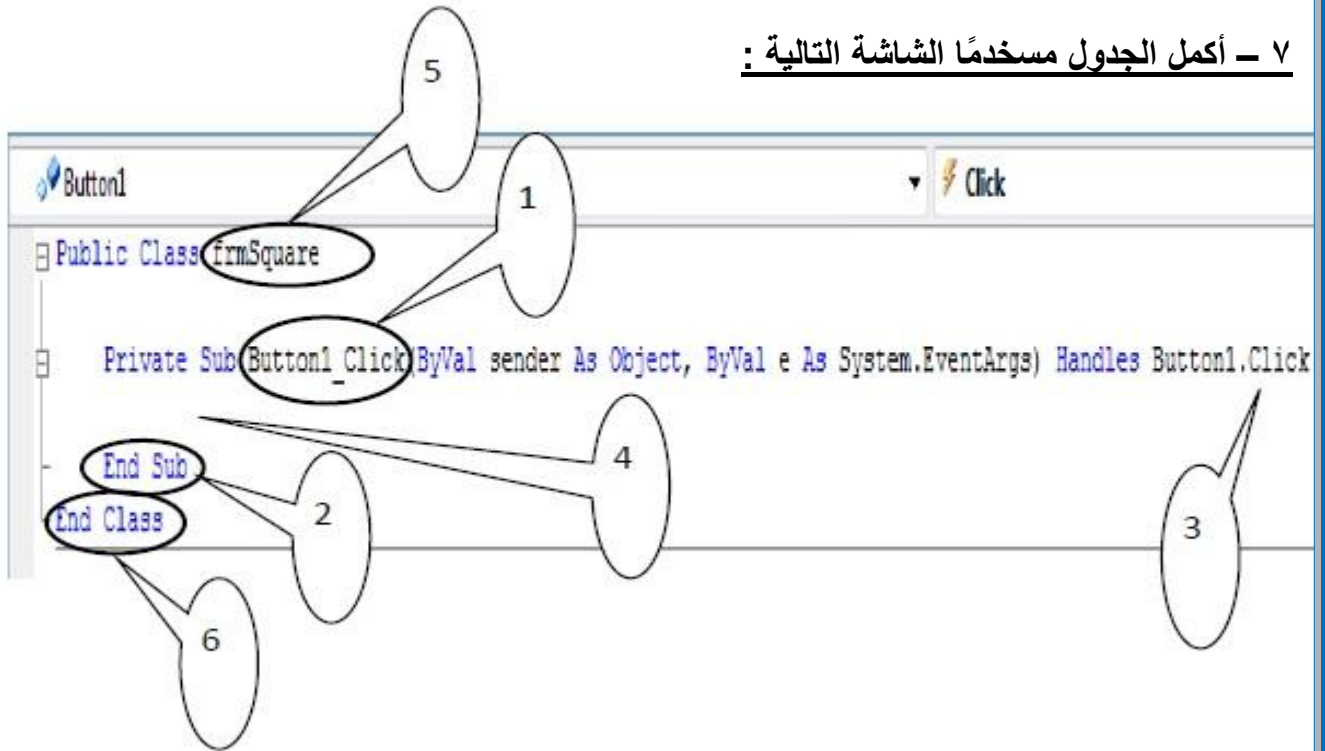
.....- .....- .....- .....

ب- frmSquare يشير إلي : .....

ت- الأحداث الموضحة بالنافذة خاصة بأداة التحكم .....

ث- اسم التبريد النشط في النافذة هو : .....

٧ - أكمل الجدول مسخدمًا الشاشة التالية :



الرقم	بشير إلي
( ١ )	.....
( ٢ )	.....
( ٣ )	.....
( ٤ )	.....
( ٥ )	.....
( ٦ )	.....

٨- اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً :

**ControlName.Property=valu**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

٩- اشرح الأكواد التالية في ضوء داستك العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً :

A) Button٢.Text = "End"

.....

B) Label١.AutoSize = True

.....

بسم الله الرحمن الرحيم

وقل ربى زدنى علماً

صدق الله العظيم

أقدم لكم

أمتحانات المحافظات كاملة للفصف الثالث الاعدادى للفصل الدراسى الاول ٢٠١٨ / ٢٠١٩ م



مع خالص تحياتى الاستاذة آمال مصطفى لكل أعضاء الجروب  
برمجيات امال مصطفى فى الحاسب الالى

أمتحان محافظة المنوفية للصف الثالث الاعدادي ٢٠١٨ / ٢٠١٩ مانظر للشكل التالي ثم اجب :
السؤال الاول: أكمل ما يلي :

- ١- تم استخدام الإداة ..... لاستقبال العدد الاول .
- ٢- الاداة المستخدمة لاختيار العملية ( جمع أو طرح أو ضرب ) هي .....
- ٣- لظهار الناتج تم استخدام الاداة ..... وتم ضبط الخاصية ..... لجعلها تظهر حولها اطار مفرد .
- ٤- لتغير عنوان الاداة ١ Group Box الى جملة " أختار العملية " نكتب كود .....

ب ( ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- تم استخدام الخاصية Right To Left Layout ضبط اتجاه الكتابة من اليمين لليساار وجعل قيمتها Yes ( )
- ٢- لرسم خريطة تدفق لعمل البرنامج السابق يمكن استخدام أى شكل هندسى ( )
- ٣- تم رسم إداة الزر بالنقر عليها مرتين فى صندوق الخصائص ( )
- ٤- لفتح نافذة الكود لكتابة كود زر احسب اضغط على مفتاح F٧ من لوحة المفاتيح ( )
- ٥- لانتاج هذا المشروع حسب مراحل حل المشكلة كانت اولى الخطوات هى تصميم البرنامج على الكمبيوتر ( )

السؤال الثاني تم عمل المشروع وفقاً لخطوات الحل التالية :

١- بداية

٢- ادخل قيمة العدد الاول  $N_1$  والعدد الثاني  $N_2$  والعمليّة OP٣- إذا كان  $OP = "+"$  اذن

$$Res = N_1 + N_2 \quad ١-٣$$

٤- غير ذلك

٤- ١ إذا كان  $OP = "-"$  اذن

$$Res = N_1 - N_2 \quad ١-٤$$

٤- ٢ غير ذلك

$$Res = N_1 * N_2 \quad ٢-٤$$

٥- طباعة Res

٦- نهاية

المطلوب ١- رسم خريطة التدفق الخاصة بخطوات الحل السابقة .

٢- إذا تم ادخال القيم  $OP = "+"$  .  $N_2 = 10$  .  $N_1 = 5$  فما هي قيمة Res المطبوعةالسؤال الثالث : أكمل الجمل باستخدام الكلمة المناسبة مما يلي :

( Combo Box – Auto Complete Mode – Program documentation – )

Algorithm – Solution Explorer - Tool box – IDE – IPO – VB.net - .net

( frame work – Program testing – event handler

١- تم تصميم هذا البرنامج باستخدام بيئة التطوير المتكاملة والتي يطلق عليها ..... وكان ذلك

بمساعدة ..... والتي توفر المكتبات والمترجمات وبيئة التشغيل لتطبيقات .net.

٢- يمكن استخدام الاداة ..... لاختيار عنصر واحد فقط والتي لها الخاصية ..... لتحديد طريقة التكملة التلقائية .

٣- تم عرض خطوات الحل باستخدام ..... وهي سلسلة من الخطوات المرتبة منطقياً للوصول لحل المشكلة

٤- بعد الانتهاء من تصميم البرنامج لابد من مرحلة ..... للتأكد من خلو البرنامج من الاخطاء ثم

تأتي مرحلة ..... وهي كتابة جميع المراحل التي تمت لحل المشكلة

٥- نعرض ملفات ومجلدات المشروع تستخدم نافذة .....

٦- ..... هو الاجراء الذي يتم تنفيذه عند وقوع الحدث المرتبط بإداة الأمر احسب

ب) عند عمل هذا المشروع تم استخدام بعض المصطلحات اكتب تعريف لكل مصطلح من الاتي :

١- المشكلة

٢- النموذج Form

٣- نافذة الكود



السؤال الاول : أختَر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- ١ - مجموعة الاجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها .....  
( تحديد المشكلة – الخوارزمية – المشكلة )
- ٢ - أداة تحكم تستخدم فى عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج  
( Label – Back Color – Text Box )
- ٣ - مجموعة الصفات التى تصف الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها  
( Events – Procedures – Properties )
- ٤ - تمثيل تخطيطى يعتد على الرسم بعض الاشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل المشكلة  
( مستعرض الحل – خرائط التدفق – لا شئ مما سبق )
- ٥ - أداة تحكم تستخدم فى إدراج عدة بدائل بحيث يمكن للمستخدم اختيار اكثر من بديل هى  
( Group Box – Radio Button – Check Box )

السؤال الثانى : ( أ ) أعدد كتابة الجمل الآتية بكراسة إجابتك بعد تصحيح ما تحته خط :

- ١ - تستطيع تغيير موضع زر الامر Button على نافذة النموذج form من خلال الخاصية Size .
- ٢ - تستخدم الخاصية Form Border Style فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج .
- ٣ - يشترك كل من أداة التحكم Group Box وأداة التحكم Combo Box فى الخاصية Items .

( ب ) إقرأ الفقرة الآتية ثم أجب عن المطلوب :

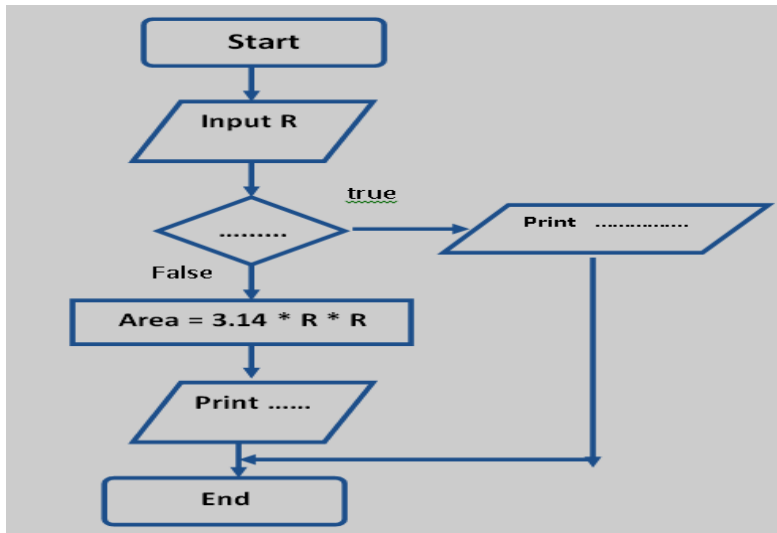
" أثناء كتابة البرنامج نقع فى بعض الاخطاء بدون قصد ولا نستطيع اكتشاف الأخطاء إلا عندما نقوم بأدخال بيانات للبرنامج معروف نتائجها مسبقاً حتى نتمكن من مقارنة النتائج التى نحصل عليها بالنتائج الفعلية "

١ - عن أى مرحلة تتحدث العبارة السابقة ؟

٢ - ما الاسباب التى تؤدى إلى القيام بتوثيق البرنامج ؟

السؤال الثالث : ( أ ) أكمل خريطة التدفق التالية لحساب مساحة دائرة نصف قطرها R وإذا كانت قيمة R سالبة تظهر رسالة

" غير مسموح "



- ١- لغة الفيجوال بيزيك دوت نت تعتبر موجهه بالحدث ؟
- ٢- ظهور الكتابة على عدة أسطر داخل الأداة Text Box ؟

السؤال الرابع :

(أ) أكتب المصطلح العلمي الدال على كل عبارة مما يلي :

- ١- يصمم عليها واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم من خلال وضع أدوات التحكم المختلفة عليها .
- ٢- موقف يتطلب إيجاد حل له أى هدف مطلوب الوصول إليه من خلال اتباع عدة خطوات بترتيب معين .
- ٣- قائمة تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على نافذة النموذج Form .

(ب) أجب عن الاسئلة مستعيناً بالكود التالي :

```
Public Class Formsquare

    Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object,
        ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click
        Label1.Text = " مباردة ١٠٠ مليون صحة "
    End Sub

End Class
```

- ١- ما هو التصنيف ؟
- ٢- اكتب كود الذى سيتم تنفيذه عندما يقع الحدث click على زر الأمر Button1 ؟

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الاخطاء ( )
- ٢- الإجراءات عبارة عن الاوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن فى لغة البرمجة VB.net ( )
- ٣- المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات التى يكتبها المبرمج من لغة المستوى العالى إلى لغة الآلة ( )
- ٤- يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين ( )
- ٥- عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب " ذكر " أم " أنثى " هو check Box ( )

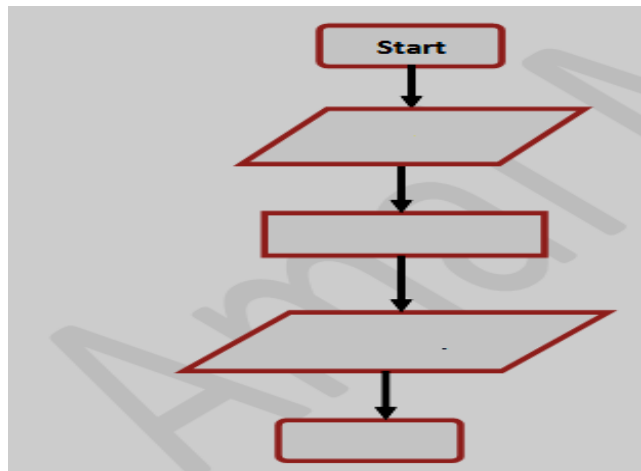
السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- ١- بيئة التطوير المتكاملة تطلق على .....  
( frame Work.net – Visual Studio – Visual Basic.net )
- ٢- يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن مسألة رياضية هو .....  
( خوارزمية – مشكلة – خريطة التدفق )
- ٣- تستطيع تغيير موضع الزر Button على نافذة النموذج من خلال العمليات التالية ما عدا .....  
( السحب والافلات باستخدام الفارة – ضبط الخاصية Size – ضبط الخاصية Location )
- ٤- الخاصية المستخدمة فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة النموذج  
( Name – Text – From Border Style )
- ٥- خاصية واحدة ينفرد بها Text Box .....  
( Pass word char – Name – Auto Size )

السؤال الثالث : أعد رسم خريطة التدفق التى أمامك ثم ضع خطوات الحل التالية فى المكان المناسب على الرسم

المقابل لحساب مساحة الدائرة بمعلومية نصف القطر R

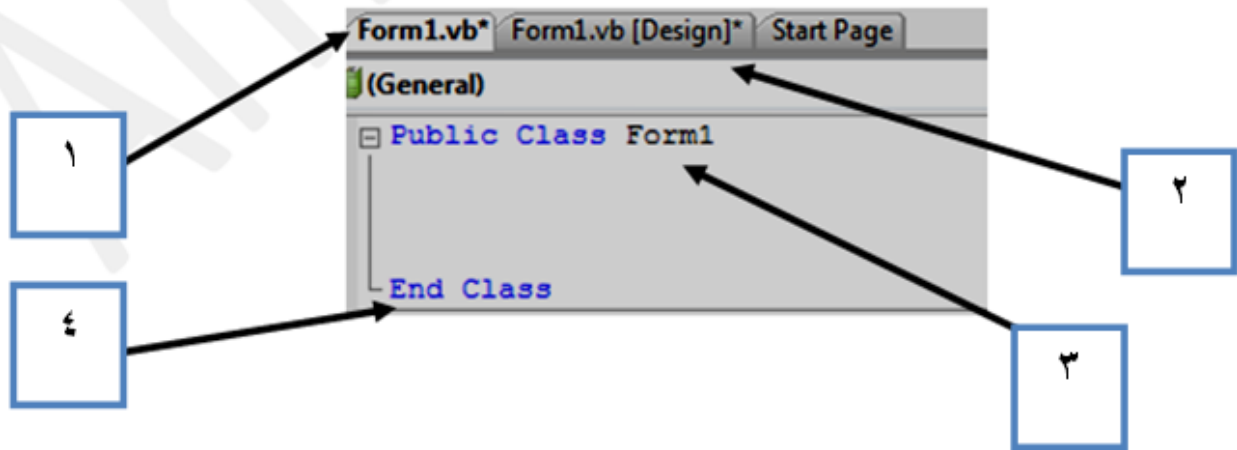
Area = ٣,١٤ * R * R -١
Print Area -٢
End -٣
Read R -٤



السؤال الرابع : ( أ ) اكتب المصطلح العلمى لما يأتى :

- ١- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى ( ..... )
- ٢- واجهة البرنامج التى يتعامل معها المستخدم من خلال وضع أدوات التحكم المختلفة عليه هى ( ..... )
- ٣- موقف يتطلب إيجاد حل له أى الوصول إليه من خلال اتباع عدة خطوات بترتيب محدد ( ..... )

( ب ) أكتب ما تشير إليه الأرقام فى الشكل التالى :



الرقم	١ - يشير الى
.....	بداية التصنيف
.....	مكان كتابة الكود فى التصنيف
.....	اسم الملف الذى يحفظ فيه تصميم واجهة النموذج form
.....	اسم الملف الذى يحفظ فيه الكود

السؤال الاول : ( أ ) ما المقصود بكلأ من :

- ١- حل المشكلة ٢- المترجمات ٣- زر الأمر Button

( ب ) اشرح مكونات الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجياً

Control Name. Property = Value

( ١ ) ( ٢ )

١- .....

٢- .....

٣- .....

السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين :

١- ..... خاصية تستخدم لتحديد إرتفاع وعرض زر الأمر على النموذج ( Text – Location – Size )

٢- ..... أداة تستخدم فى عرض نص على نافذة النموذج يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج

( صندوق الكتابة – العنوان – صندوق القائمة )

٣- الخاصية التى تظهر أثر ضبطها فى نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هى .....

( Right To Left – Window State – From Border Style )

٤- الخاصية التالية جميعها لأداة التحكم Text Box ماعدا الخاصية .....

( Max Length – Multiline – Auto Size)

٥- ..... يصمم عليها واجهة البرنامج التى يتعامل معها المستخدم ( Button – Form - Text Box )

السؤال الثالث : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

١- معالج الحدث عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به ( )

٢- الخوارزمية هى احد الأساليب المستخدمة فى حل مشكلة من خلال مجموعة من الاجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً ( )

٣- المعادلة  $C = A + B$  تعنى جمع قيمة المتغير A وقيمة المتغير B ووضع الناتج فى المتغير C ( )

٤- يمكن استخدام أى شكل هندسي لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق ( )

٥- تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها الى برنامج ( )

السؤال الرابع : أكمل العبارات التالية بكلمات مناسبة :

١- تعد لغة visual Basic.Net موجهة بالحدث لأن الأوامر تنفذ عند .....

٢- ..... يعرض به قائمة بمجلدات وملفات المشروع Project أو المشروعات Projects الموجودة

ضمن الحل Solution .

٣- يوفر اطار العمل .Net Framework ..... التى منها يتم إنشاء الكائنات .

٤- الخاصية " Name " للنموذج توضح اسمه فى نافذة .....

٥- تستخدم لغة VB.Net فى انتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات .....

السؤال الاول : أكمل ما يأتي :

- ١- يمكن ضبط خصائص العنصر النشط من خلال نافذة ..... أو برمجياً من خلال نافذة .....
- ٢- القائمة ..... تقوم برض الاحداث الخاصة بالعنصر المختار من القائمة Class Name .
- ٣- يحتوى ..... على أدوات التحكم التي يمكن وضعها على نافذة النموذج .
- ٤- ..... هي موقف يتطلب إيجاد حل له أى هدف مطلوب الوصول اليه .
- ٥- أداة التحكم لعرض نص معين على النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج هي .....

السؤال الثاني : أ ) أذكر السبب :

- ١- يحتوى إطار العمل على مترجمات Compiler .
- ٢- إمكانية الكتابة على أكثر من سطر داخل الأداة Text Box

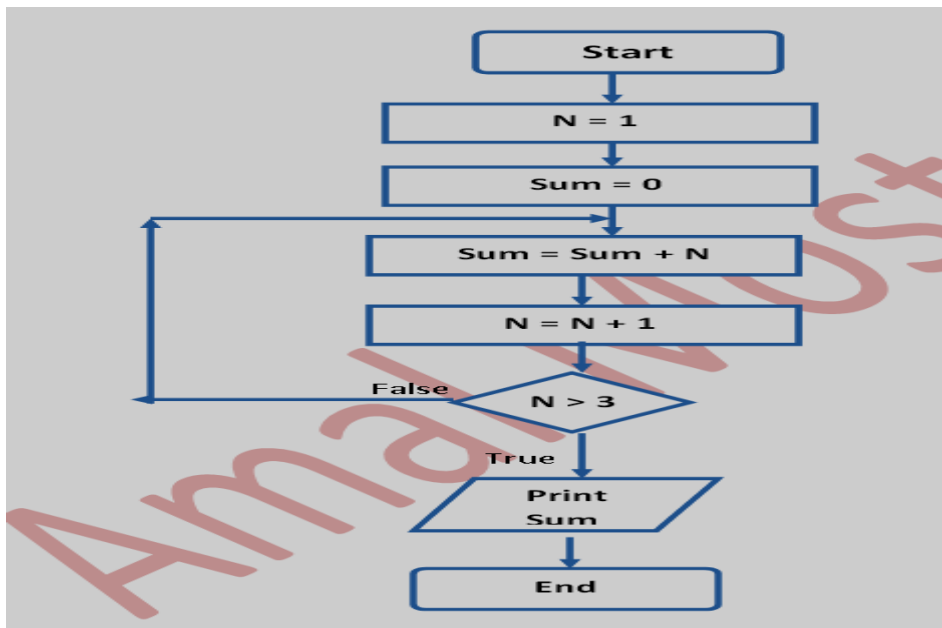
ب ) ماذا ينتج عن :

- ١- وضع القيمة True للخاصية Sorted للأداة List Box
- ٢- ضبط الخاصية Control Box بالقيمة False
- ٣- ضبط الخاصية Auto Size بالقيمة True للأداة Label

السؤال الثالث : أكتب المصطلح العلمي لكل جملة مما يأتي :

- ١- أداة تتيح للمستخدم العديد من الاختيارات ويمكن أن يختار أى عدد منها .
- ٢- رسم تخطيطي بأشكال قياسية يوضح خطوات المشكلة .
- ٣- مفتاح يتم الضغط عليه من لوحة المفاتيح لفتح نافذة الكود .
- ٤- يتم وضع الأدوات عليه لتصميم واجهة البرنامج .
- ٥- القيمة الافتراضية للخاصية Name والخاصية Text .

السؤال الرابع : من خريطة التدفق اتالية أجب عما يأتي :



١- الغرض من الخريطة

.....

٢- عدد مرات التكرار

.....

٣- قيمة N التي تنهى الحلقة التكرارية .....

٤- قيمة Sum

.....

السؤال الاول : ( أ ) أعد كتابة الجمل الآتية بكتابة صحيحة ما تحته خط :

- ١- نافذة الكود تحتوي على أدوات التحكم Controls والتي يتم وضعها على النموذج Form .
- ٢- الخاصية Sorted تجعل الأداة Radio Button نشطة مختارة .
- ٣- المشكلة هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم باستخدام أشكال قياسية لتوضيح خطوات حل المشكلة .
- ٤- الاداة Check Box تستخدم لظهور قائمة عناصر لاختبار عنصر أو أكثر من عنصر .
- ٥- الأداة Text Box تسمح بتنفيذ مهام أو أوامر عند الضغط عليها .
- ٦- في مرحلة تحديد المشكلة يتم كتابة جميع الخطوات والاجراءات التي تمت لحل المشكلة .

ب ) أكتب وظيفة كلا من :

- ١- القائمة Class Name نافذة الكود .
- ٢- نافذة مربع الحل Solution Explorer
- ٣- الخاصية Items للأداة ListBox
- ٤- الخاصية Font .

السؤال الثاني : ( أ ) أكمل ما يأتي بالكلمة المناسبة :

- ١- للتحكم في حدود النموذج form نستخدم الخاصية .....
- ٢- الوضع الافتراضي لقيمة الخاصية Name والخاصية Text للنموذج Form ١ هي .....
- ٣- المرحلة الرابعة من مراحل حل المشكلة هي .....
- ٤- ..... عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به .
- ٥- الخاصية المستخدمة مع Text Box لتحديد الحد الأقصى من الحروف داخل الاداة هي .....

ب ) من الكود التالي : Text Box ١ . MultiLine = true أكمل ما يأتي :

- ١- اسم الخاصية المستخدمة .....
- ٢- اسم الاداة المستخدمة .....
- ٣- قيمة الخاصية هي .....
- ٤- ناتج تنفيذ الكود السابق .....

السؤال الثالث : ( أ ) أختار الاجابة الصحيحة من بين الاقواس :

- ١- لتغيير لون النص على الاداة نستخدم الخاصية ..... ( Back Color – Fore Color – Font – Size )

- ٢- لتغيير حجم الاداة Button على النموذج Form ارتفاع وعرض نستخدم الخاصية .....

( Size – Location – Font – Auto Complete Source )

- ٣- مجموعة الاوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع حدث معين يطلق عليها .....

( خصائص – إجراءات – احدث – كائنات )

- ٤- يستخدم فى احتواء ادوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج .....

( Form – Group Box – Tool Box – Button )

- ٥- ..... عبارة عن مجموعة الخطوات المرتبة ترتيباً منطقياً للوصول الى هدف محدد

( خرائط التدفق – الخوارزمية – البرامج – المشكلة )

ب ) ارسم خريطة تدفق لحل معادلة من الدرجة الاولى :  $Y = 3X + 2$



السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

- ١- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما ( )
- ٢- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Size ( )
- ٣- الخاصية Text تحدد شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على الزر Button ( )
- ٤- IDE بيئة التطوير متكاملة يمثلها Visual Studio ( )
- ٥- يمكن فتح نافذة الكود بالضغط على مفتاح F٧ من لوحة المفاتيح ( )
- ٦- خاصية Right To Left لنافذة النموذج Form تحدد تخطيط الأدوات على نافذة النموذج من اليمين لليساار ( )

السؤال الثاني : أ ) اختر الاجابة الصحيحة من بين الاقواس :

١- عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب ذكر أم أنثى هو .....

( Text Box – Check Box – Radio Button )

٢- مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من حجم واسم ولون يطلق عليها ..... ( إجراءات – خصائص – أحداث )

٣- القائمة التي تعرض أسماء ادوات التحكم المدرجة على النموذج تسمى.. ( Class Name – Method Name – )

( IDE

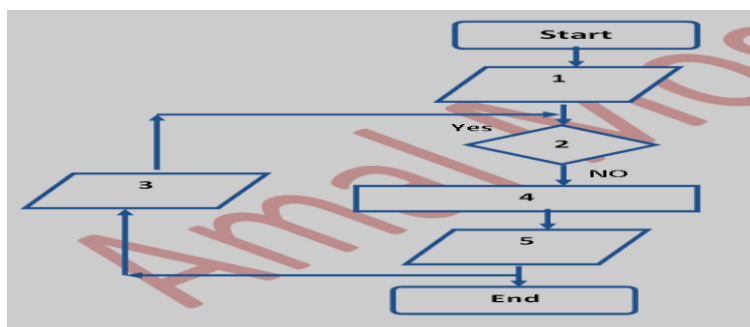
٤- في خرائط التدفق يستخدم الرمز ..... ليعبر عن عملية إدخال بيانات

(  )

٥- النقر Click على زر الامر Button يعتبر ..... ( حدث - خاصية - إجراء )

ب ) اكمل خريطة التدفق التالية لطباعة ناتج قسمة عددين وإذا كان المقسوم عليه يساوى صفر يطبع رسالة " غير معرف "

علماً بأن ناتج القسمة هو R و العدد الاول هو A والعدد الثاني هو B



السؤال الثالث : أكمل مكان النقط في الجمل التالية :

١- الخاصية ..... تحدد ما إذا كانت العناصر داخل صندوق القائمة List Box مرتبة أم لا .

٢- يمكن ضبط الخصائص برمجياً بالصيغة الاتية : Control Name . ..... = Value

٣- تعد لغة VB.Net ..... لأن الأوامر والتعليمات تنفذ عند وقوع حدث معين .

٤- هناك خصائص غذا تم ضبطها للنموذج تطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على هذا النموذج مثل الخاصية .....



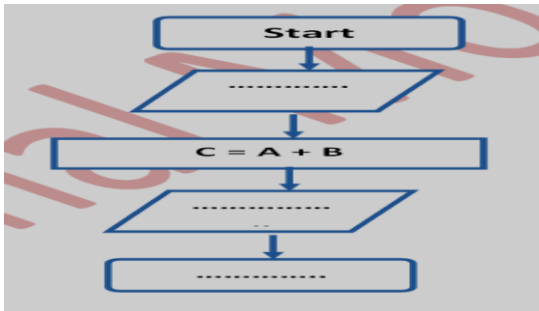
السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- يشترك كل من أدوات التحكم List Box و صندوق التحرير والسرد combo Box في الخاصية Items ( )
- ٢- تساعد خريطة التدفق في توثيق أفضل للبرنامج وخصوصاً إذا كان البرنامج معقداً ( )
- ٣- عند وضع قيمة للخاصية Back Color تساوى Dark Sea Green يظهر أثرها في وضع التصميم فقط ( )
- ٤- يمكن فتح نافذة الكود بالضغط على F٢ عندما تكون نافذة النموذج Form١ نشطة ( )
- ٥- لكل كائن إجراءات Procedures تحتوى ك منها على أوامر وتعليمات تنفذ تلك الأوامر والتعليمات عندما يستدعى هذا الإجراء ( )

السؤال الثاني : أمامك خريطة تدفق بسيطة :

أ املأ الفراغات التي بالخريطة

- ب - الهدف من الخريطة .....  
ج- يطلق على كل من C . B. A .....  
.....



السؤال الثالث : اكتب مكان النقط المصطلح العلمى المناسب فيما يأتى :

( موجهة بالاحداث - Control Box - Solution Explorer - المشكلة - Event Handler )

- ١- ..... موقف يتطلب إيجاد حل له أى هدف مطلوب الوصول إليه من خلال اتباع خطوات بترتيب محدد
- ٢- ..... خاصية تتحكم فى إظهار أى إخفاء صندوق التحكم فى نافذة النموذج
- ٣- ..... عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به
- ٤- ..... يعرض به قائمة بمجلدات المشروع وملفات المشروع Project أو المشروعات Projects الموجودة ضمن الحل Soltion
- ٥- لغة Visual Basic.net ..... لأن الأوامر والتعليمات تنفذ عند وقوع حدث معين

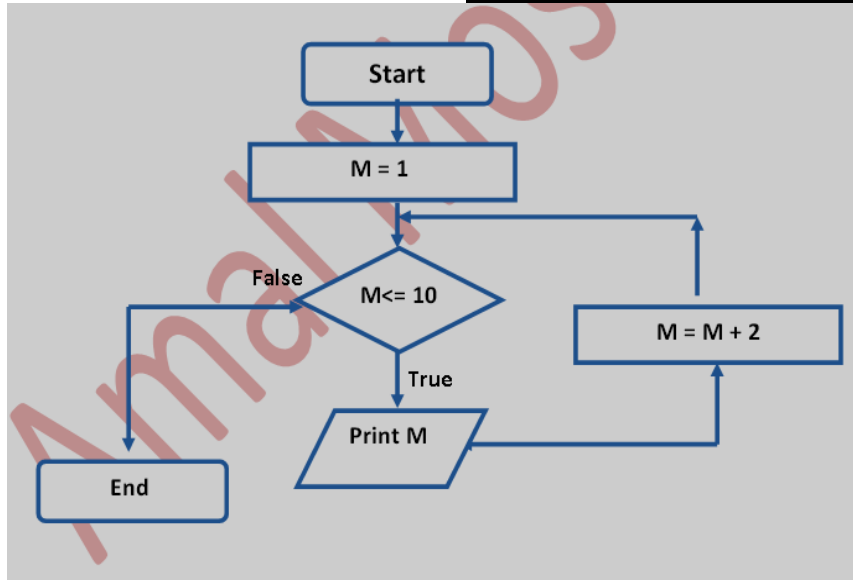
السؤال الرابع : تخير الاجابة الصحيحة مما بين القوسين مما يأتى :

- ١- الأداة التى تستخدم فى اختيار بديل واحد فقط من عدة بدائل ( Combo Box - Radio Button - Group Box )
- ٢- يوفر ..... المكتبات التى يتم انشاء الكائنات منها ( Common Control - Projects - .Net Fram work )
- ٣- من الخصائص المميزة الأمر button ( Size - Back Color - Location - كل ما سبق )
- ٤- تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية او تطبيقات ويب باستخدام .....
- ٥- ( كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر - لغة البرمجة VB.Net - خصائص واحداث )  
أحد الأساليب المستخدمة فى حل مشكلة من خلال مجموعة من الاجارات المرتبة ترتيباً منطقياً
- ( الخوارزمية - حل المشكلة - بيئة التطوير المتكاملة IDE )

السؤال الأول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- خرائط التدفق تستخدم أشكالاً قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما ( )
- ٢- لغة البرمجة VB.NET هي اللغة الوحيدة ذات المستوى العالي ( )
- ٣- في نافذة الخصائص Properties العمود الأيمن يوجد به اسم الخاصية ( )

( ب ) في خريطة التدفق التالية اختر الإجابة الصحيحة :



- ١- عدد مرات التكرار طباعة قيمة M هو ( ١٠ - ٥ - ٦ )
- ٢- قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية تساوى ( ٩ - ١٠ - ١١ )

السؤال الثاني : تخير الإجابة الصحيحة مما بين القوسين مما يأتي :

- ١- المكتبات والمترجمات وبيئة التشغيل من أهم العناصر المكونة لـ.....

( .Net Framework – Event Driven – Object Oriented )

- ٢- الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج form إلا في نمط التشغيل هي .....

( Right To Left – Window State – Form Border Style )

- ٣- الخصائص التالية جميعها لأداة التحكم Text Box ماعدا الخاصية .....

( Max Length – Multi Line – Auto Size )

- ٤- عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب ذكر ام أنثى هو .....

( Check Box – Text Box – Radio Button )

- ٥- كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها .....

( اختبار صحة البرنامج – توثيق البرنامج – خرائط التدفق )

السؤال الثالث :

أكتب خطوات الحل فقط بدون رسم خريطة التدفق لطباعة ناتج قسمة عددين وإذا كان المقسوم عليه يساوى صفر

تظهر رسالة " غير معرف "

ملحوظة : بأفترض الرقم الأول Num ١ والرقم الثاني Num ٢ والناتج R

السؤال الرابع : أ ) أذكر وظيفة كل من الخصائص التالية :

- ١- Control box

ب ( عرف كل من :

١ - صندوق الادوات Tool Box

٢ - القائمة Class Name

٣ - النموذج Form

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

- ١- يستخدم زر الاختيار radio Button فى اختيار بديل أو أكثر من عدة بدائل ( )
- ٢- الصيغة العامة لضبط الخصائص برمجياً Control Name.Event= Value ( )
- ٣- تشير IDE إلى بيئة التطوير المتكاملة ( )
- ٤- تحدد الخاصية Max Lenght الحد الاقصى لعدد الحروف التى يمكن إدخالها فى صندوق النص ( )
- ٥- اسم الاجراء مكون من اسم الكائن واسم الحدث ( )
- ٦- تساعد خريطة التدفق فى توثيق أفضل للبرنامج ( )

السؤال الثانى : أ ) أكتب اسم الخاصية التى تؤدى كل وظيفة مما يلى :

الخاصية	٢- الوظيفة
.....	١- تستخدم لتحديد ارتفاع وعرض زر الأمر على نافذة النموذج
.....	٢- توضح ما إذا كان زر اختيار بديل واحد تم اختياره أم لا
.....	٣- تستخدم فى اختيار اللون الأمامى للنص الظاهر على زر الأمر

ب ) أذكر المصطلح العلمى :

١- يحتوى على أدوات التحكم التى يمكن وضعها على نافذة النموذج

٢- نافذة لكتابة أوامر وتعليمات البرنامج

السؤال الثالث : أكمل العبارات التالية بكلمة مناسبة مما بين القوسين :

( الخوارزمية - Class Name - ComboBox - إجراءات - Group Box )

١- القائمة ..... تعرض أسماء وادوات التحكم المدرجة على النموذج

٢- قائمة عناصر تسدل لاختيار إحداها على نافذة النموذج .....

٣- ..... عبارة عن مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة

٤- أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج .....

٥- مجموعة الأوامر والتعليمات التى نرغب فى تنفيذها يطلق عليها .....

السؤال الرابع : ارس خريطة تدفق لطباعة الاعداد من ١ إلى ٣ مع العمل أن :

المخرجات : طباعة الاعداد من ١ إلى ٣

المدخلات : العدد M

المعالجة ( الحل ) : طباعة العدد M ثم زيادته بمقدار ( ١ ) ثم طباعة حتى تصبح قيمة M أكبر من ( ٣ )

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

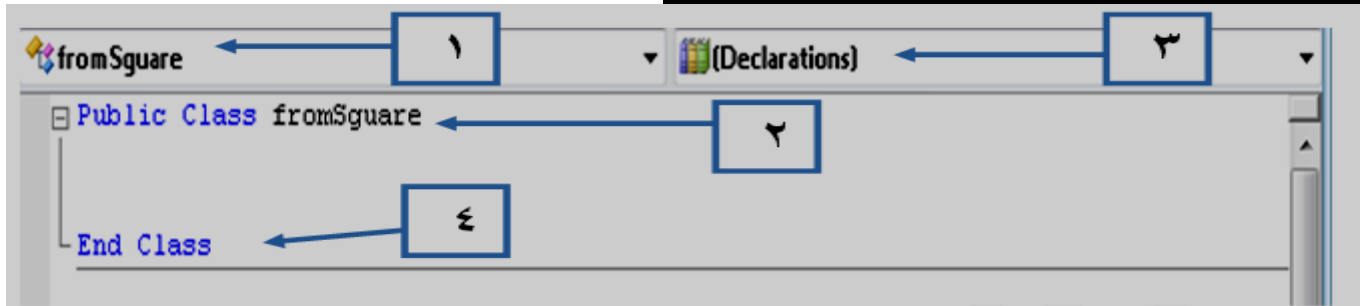
- ١- الأحداث والإجراءات الخاصة بأى كائن فى لغة البرمجة VB.net يطلق عليها خصائص Properties ( )
- ٢- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما ( )
- ٣- يشترك كل من أداة التحكم ListBox و أداة التحكم صندوق التحرير والسرد ComboBox فى الخاصية Items ( )
- ٤- بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على Visual Studio ( )
- ٥- وظيفة الخاصية Right To Left لنافذة النموذج form تحديد حالة شاشة النموذج فى وضع تكبير او تصغير ( )
- ٦- خرائط التدفق تستخدم أشكالاً وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما ( )

السؤال الثانى : أ ) أكمل مما بين القوسين :

المشكلة - Algorithm – True – Font كائنات فى ذاكرة الكمبيوتر - Radio Button Password Char – False )

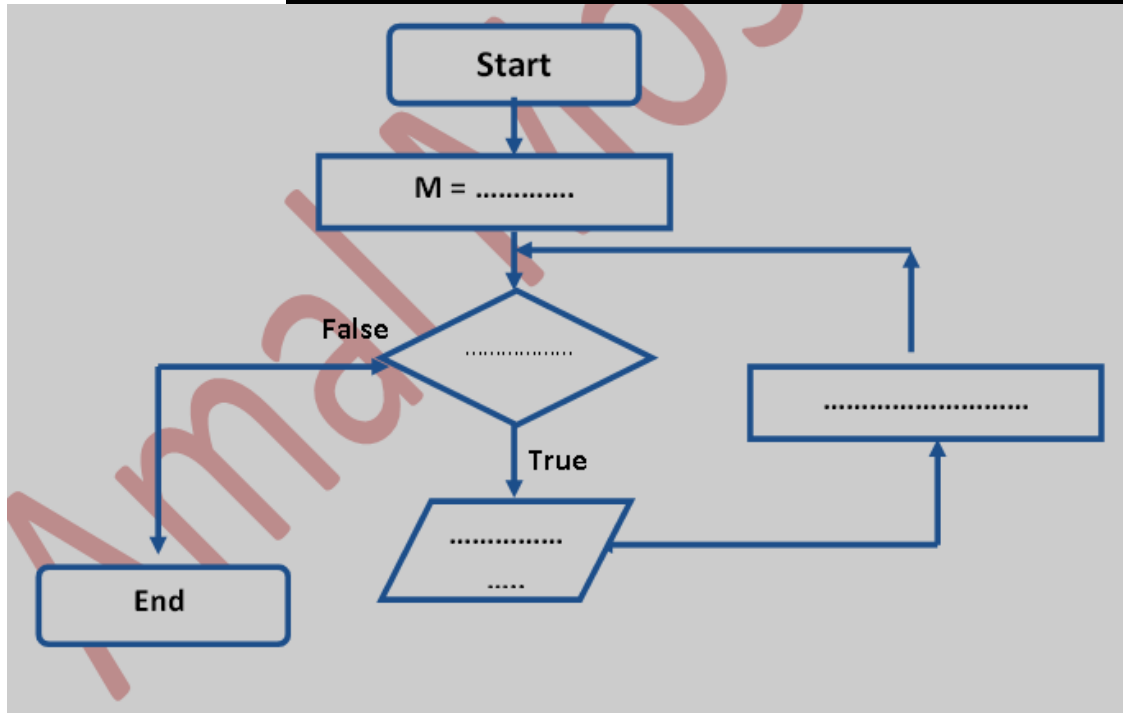
- ١- تنفرد أداة التحكم TextBox بالخاصية .....
- ٢- تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على .....
- ٣- يتحدد حجم أداة العنوان Labe تلقائياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية Auto Size = .....
- ٤- ..... تعنى هدف او ناتج مطلوب الوصول اليه
- ٥- عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب ذكر أم انثى هو .....
- ٦- الخاصية المسؤولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هى .....

السؤال الثالث : أ ) أكمل الجدول مستخدماً الشاشة التالية :



الرقم	٣- يشير إلى
١	القائمة ..... التى تعرض أسماء ادوات التحكم المدرجة على النموذج
٢	اسم النموذج .....
٣	القائمة ..... تعرض الاحداث الخاصة بالعنصر المختار
٤	.....

ب) أعد رسم خريطة التدفق التالية لطباعة ناتج جدول ضرب ٤ ثم اكمل الفراغات :



السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

- ١- أداة التحكم التي تستخدم لاختيار نوع الطالب " ذكر " أم " أنثى " هي Check Box ( )
- ٢- تستخدم الخاصية Fore Color لتغيير نوع الخط على ادوات التحكم ( )
- ٣- لفتح نافذة الكود في لغة VB.Net نضغط على مفتاح F٧ من لوحة المفاتيح ( )

السؤال الثاني : أكمل العبارات الآتية مما بين القوسين :

( Location – Name – MultiLine – Text – Form )

- ١- خاصية ..... تستخدم لتغيير اسم الكائن الذي يتم استخدامه في كود البرمجة .
- ٢- تستطيع تغيير موضع إدادة العنوان Label على نافذة النموذج من خلال الخاصية .....
- ٣- خاصية ..... تستخدم للكتابة على اكثر من سطر في أداة التحكم TextBox
- ٤- تستخدم الخاصية ..... في غظهار النص على الأدوات
- ٥- تعتبر نافذة ..... من مكونات بيئة التطوير المتكاملة IDE

السؤال الثالث : أ ) لأذكر وظيفة كل شكل من الأشكال الآتية :



ب ) أختار الإجابة الصحيحة لإكمال كل عبارة مما يلي :

- ١- في اسلوب حل المشكلات المصطلح المعبر عن مسألة رياضية هو..... ( مشكلة – خوارزمية – خريطة التدفق )
- ٢- النقر Click على زر الامر يعتبر ..... ( خاصية – إجراء – حدث )
- ٣- احدى الخصائص الآتية خاصة بالنموذج ولا يظهر تأثيرها إلا في نمط التشغيل .....

( Text – Window State – Back Color )

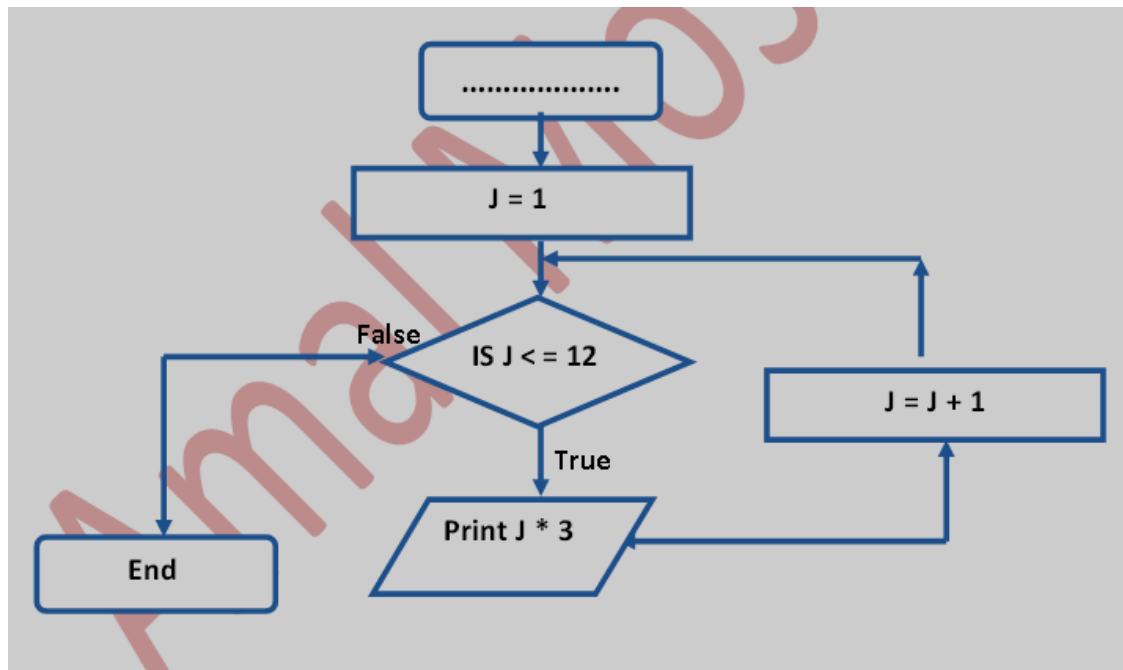
السؤال الرابع : أ ) أذكر وظيفة الكود التالي :

Label١.Text="Egypt"

ب ) أمامك خريطة تدفق لطباعة ناتج جدول ضرب رقم ( ٣ ) أجب عما يأتي :  
١-أكمل خريطة التدفق

٢- ما القيمة التي يتم طباعتها إذا كانت  $J = ١٠$  ؟

٣- ما القيمة التي يتم طباعتها إذا كانت  $J = ١٥$  ؟





السؤال الاول : أكمل العبارات التالية :

- ١- مرحلة ..... تقوم بترجمة خريطة التدفق باستخدام إحدى لغات البرمجة
- ٢- ..... يحتوى على أدوات التحكم controls التى يمكن إدراجها على نافذة النموذج
- ٣- ..... أداة تستخدم فى عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج
- ٤- تشترك كل من أداة التحكم List Box وإداة التحكم صندوق التحرير والسرد Combo Box فى الخاصية .....
- ٥- عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به .....

السؤال الثانى : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- المشكلة تعنى هدف يتطلب إيجاد حل له أى هدف مطلوب الوصول اليه ( )
- ٢- يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت Auto Size = True ( )
- ٣- إدراج أدوات التحكم تلقائياً على نافذة النموذج Form يكون عند الاحداثى ٠ . ٠ فى منتصف نافذة النموذج ( )
- ٤- خرائط التدفق تستخدم أشكالاً قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما ( )
- ٥- يمكن ضبط الخصائص برمجياً بالصيغة Control Name . Property = Value ( )

السؤال الثالث : تخير الإجابة الصحيحة مما بين القوسين مما يأتى :

- ١- تستخدم الخاصية ..... فى تحديد النص الظاهر على شريط عنوان نافذة النموذج Form

( Text – Font – Name )

- ٢- مصطلح Event يشير الى .....

( السمات التى تصف الكائن وتميزه – الأحداث التى يمكن ان تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التى يتم تنفيذها )

- ٣- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية .....

( Size – Location – Auto Size )

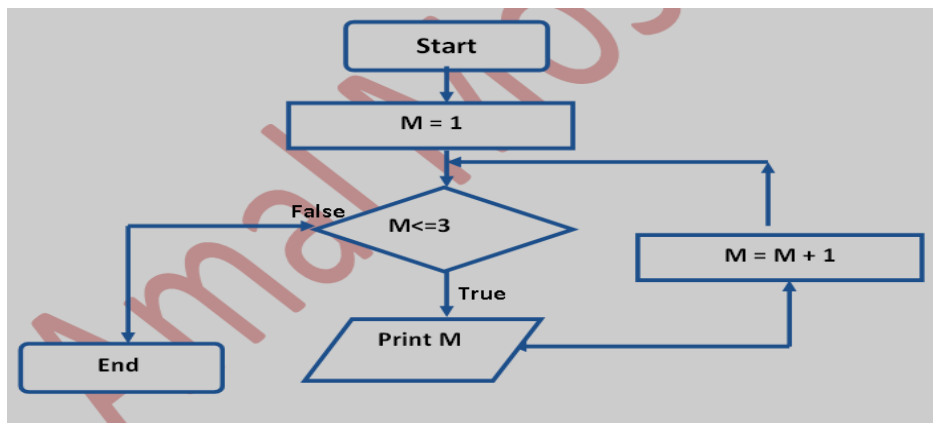
( Form١.Vb – End Sub – End Class )

- ٤- سطر نهاية التصنيف .....

- ٥- بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على ..... ( Visual Studio – Visual .NET Framework )

( Basic.net )

السؤال الرابع : أ ) ادرس خريطة التدفق التالية ثم أجب عن الاسئلة التالية :



١- الرمز المعبر عن عملية اتخاذ القرار .....

٢-  $M = \dots\dots\dots$  تعنى زيادة قيمة المتغير بمقدار ١

٣- عدد مرات تنفيذ الحلقة التكرارية .....

ب ( إقرأ الكود ثم أجب :

**Label\BackColor= Color. Red**

١- اسم الاداة أو الكائن .....

٢- القيمة هي .....

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- لا تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها الى برنامج ( )
- ٢- تتميز لغة البرمجة VB.net بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالي ( )
- ٣- إطار العمل .NET Framwork يحتوى على مترجمات ومكتبات وبيئة تشغيل برامج نت ( )
- ٤- يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين ( )
- ٥- يستخدم الشكل المستطيل لتمثيل عملية اتخاذ القرار فى خرائط التدفق ( )

السؤال الثانى : أكمل ما يأتى :

- ١- الخاصية ..... تحدد حالة نافذة النموذج ( تكبير أو تصغير أو عادى )
- ٢- ..... أداة تستخدم فى عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج
- ٣- مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها .....
- ٤- نافذة لكتابة أوامر وتعليمات البرنامج تسمى .....
- ٥- الخاصية المسؤولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هى .....

السؤال الثالث : أ ) اختر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- ١- تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على .....
- ٢- خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن Text Box ( Pass word Char – Name – Auto Size ) .....
- ٣- أداة التحكم التى تستخدم فى اجتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى .....

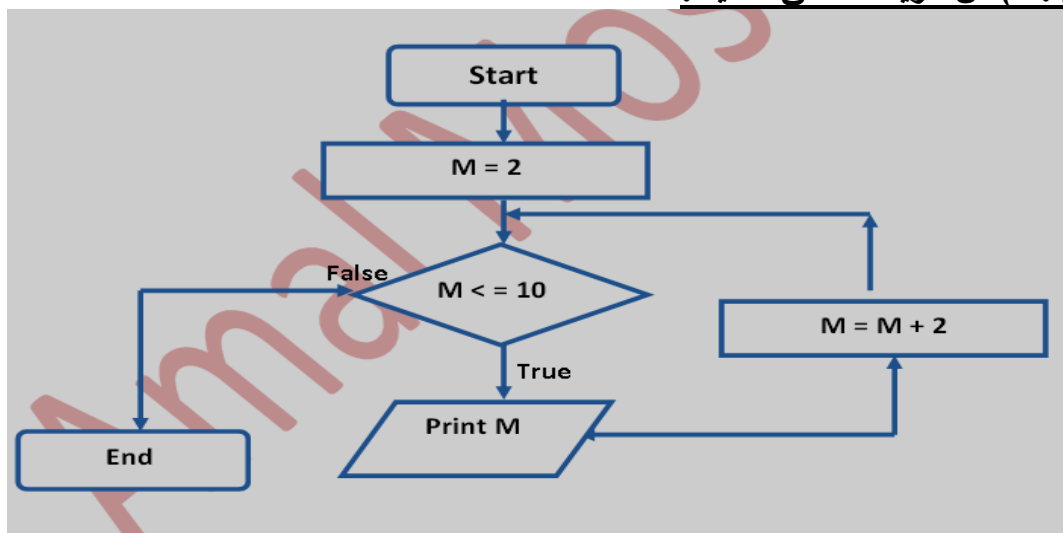
( Group Box – List Box – Combo Box )

ب ) أشرح الأكواد التالية فى ضوء دراستك للصيغة العامة لضبط الخصائص برمجياً

١- Label١.Text=" Egypt "

٢- Label٢.AutoSize=True

السؤال الرابع : أ ) من خريطة التدفق التالية :



١- عدد مرات التكرار طباعة قيمة M هو .....

٢- قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية تساوى .....

ب ( ارسـم خـريـطة تدفق لحساب مساحة مستطيل بمعلومية الطول L والعرض W مع العلم أن معادلة حساب المستطيل هي  $Area = L * W$  )

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- يستخدم رمز المستطيل ليعبر عن عملية إدخال بيانات ( )
  - ٢- تستخدم الخاصية Name في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة المستخدم كاسم للنافذة ( )
  - ٣- لغات البرمجة كائنية التوجه هي اللغات التي تعمل من خلال كائنات بذاكرة الكمبيوتر ( )
- ب ( لماذا يعتبر Visual Studio بيئة تطوير متكاملة IDE ؟

ج ( اشرح الكود التالي في ضوء دراستك للصيغة العامة ضبط الخصائص برمجياً "Label٢.Text= مصر"

السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- ١- تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بعض الاشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل المشكلة يطلق عليها ..... ( مشكلة - الخوارزمية - خرائط التدفق )
- ٢- خاصية واحدة مما يلي ينفرد بها الكائن Text Box ..... ( Auto Size - Name - Password Char )
- ٣- مجموعة الأوامر والتعليمات التي نرغب في تنفيذها يطلق عليها ..... ( خصائص - إجراءات - أحداث )
- ٤- تشترك كل من أداة التحكم List Box وإداة التحكم صندوق التحرير والسرد Combo Box في الخاصية .....

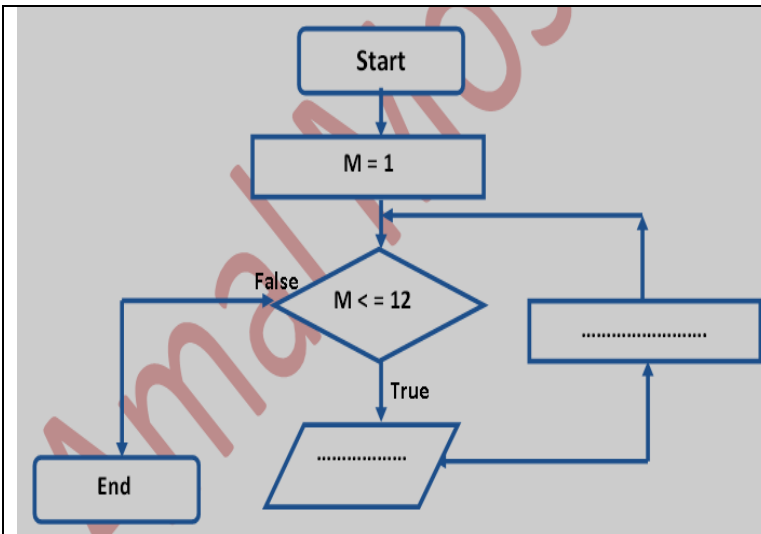
( Suggest - Items - Selection Mode )

ب ( المشكلة تعنى ..... ( أكمل )

السؤال الثالث : أكمل العبارات الآتية :

- ١- يمكن فتح نافذة الكود Code Window بأكثر من طريقة منها اضغط على مفتاح ..... من لوحة المفاتيح .
- ٢- أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هي .....
- ٣- كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها .....
- ٤- الخاصية المسؤولة عن شكل وحجم وتأثير الخط النص الظاهر على زر الأمر Button هي .....
- ٥- يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت قيمة الخاصية ..... تساوى False

السؤال الرابع : أجب عن الأسئلة التالية :



١- أكمل خريطة التدفق الآتية لطباعة ناتج جدول ضرب ٣

٢- في ضوء دراستك لمراحل حل المشكلة اشرح مرحلة تحديد المشكلة

٣- عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به

٤- ( معالج الحدث Event Handler - نافذة الكود Code Window ) اختر الاجابة الصحيحة

٥- ارسم الشكل الذى يمثل عملية اتخاذ القرار

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

- ١- يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت Auto Size = False ( )
- ٢- حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ( )
- ٣- توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء ( )
- ٤- تستخدم الخاصية Text فى إظهار نص معين فى شريط عنوان نافذة المستخدم ( )
- ٥- يستخدم رمز المستطيل ليعبر عن عملية ادخال البيانات ( )

السؤال الثانى : أكمل مكان النقط مستخدماً الكلمات الآتية لجعل الجملة صحيحة :

( Flow Chart – Events – Font – Radio Button – Check Box )

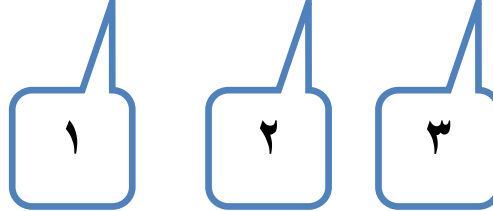
- ١- عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب ذكر ام أنثى هو .....
- ٢- الخاصية المسؤولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button هي .....
- ٣- أداة التحكم التى يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هي .....
- ٤- ..... هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة
- ٥- مصطلح ..... يشير الى الاحداث التى يمكن ان تقع على الكائن .

السؤال الثالث : أ ) أكتب المصطلح العلمى الذى يدل على كل عبارة مما يلى :

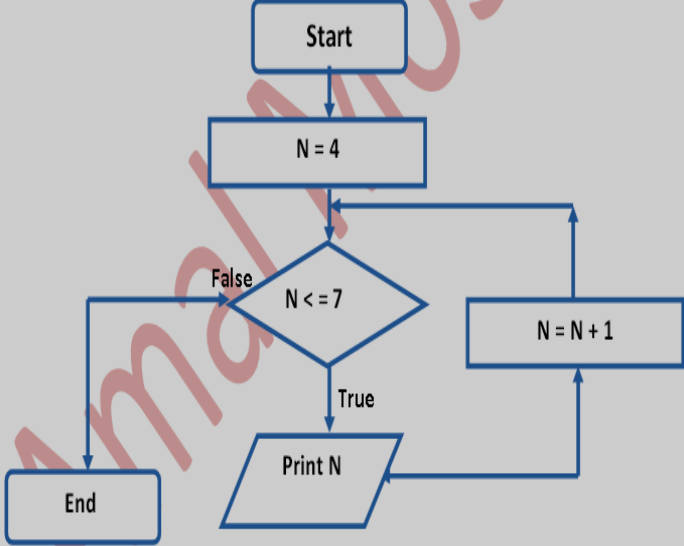
- ١- أداة لأدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج .
- ٢- إحدى اللغات البرمجة ذات المستوى العالى ومصممة لتكون سهلة التعلم حيث أن أوامرها وتعليماتها تستخدم مفردات اللغة الانجليزية
- ٣- أداة تستخدم فى احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج

ب ) أكتب ما تشير إليه الارقام فى الصيغة العامة لأمر ضبط خصائص الادوات التحكم برمجياً :

Control Name. Property = Value



السؤال الرابع : أجب عن الاسئلة في العمود ( أ ) مستعيناً بخريطة التدفق في العمود ( ب ) :

العمود ( ب )	العمود ( أ )
 <pre> graph TD     Start([Start]) --&gt; N4[N = 4]     N4 --&gt; Decision{N &lt;= 7}     Decision -- True --&gt; PrintN[/Print N/]     PrintN --&gt; Nplus[N = N + 1]     Nplus --&gt; Decision     Decision -- False --&gt; End([End])         </pre>	<p>١ - الغرض من خريطة التدفق هو .....</p> <p>٢ - جملة التكرار التي تطبع الناتج هي .....</p> <p>٣ - التعبير <math>N = N + 1</math> يعنى .....</p> <p>٤ - الناتج الذى سيتم طباعته هو .....</p>

السؤال الاول :

- ( أ ) ارسم خريطة تدفق لطباعة الاعداد من ١ الى ٣  
( ب ) اكتب اسم الخاصية التي تؤدي كل وظيفة مما يلي

الوظيفة	الخاصية	م
تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج	.....	١
تحدد مجموعة عناصر التي تعرض في صندوق القائمة List Box	.....	٢
تتيح إمكانية تعدد الأسطر داخل أداة التحكم صندوق النص Text Box	.....	٣

السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة من بين الأقواس :

- ١ - مصطلح Procedure يشير الى .....  
( السمات التي تصف الكائن وتميزه - الأحداث التي يمكن ان تقع على الكائن - الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها )
- ٢ - في الكود Label ١.Auto Size = True الجزء Label يعبر عن.....  
( Value - Control Name - Property )
- ٣ - تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب باستخدام .....  
( كائنات في ذاكرة الكمبيوتر - لغة البرمجة - VB.Net - خصائص و أحداث )
- ٤ - الخصائص التالية جميعها لأداة التحكم Text Box ماعدا الخاصية .....  
( Max Length - Multi Line - Auto Size )
- ٥ - أداة التحكم التي تستخدم على النموذج في إدراج عدة بدائل بحيث يمكن للمستخدم اختيار بديل أو أكثر  
( Combo Box - Check Box - Group Box )
- ٦ - المكتبات والمترجمات وبيئة التشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونة لـ .....  
( Object Oriented - Event Driven - .Net From Work )

السؤال الثالث :

- ( أ ) اكتب الكود اللازم لتغيير نص الظاهر على زر الامر Button ١ إلى كلمة End باستخدام الخاصية Text  
( ب ) اكتب المصطلح العلمي :
- ١ - ( ..... ) هي قائمة داخل نافذة الكود تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج .
- ٢ - ( ..... ) هي أداة تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج .
- ٣ - ( ..... ) هي خطوة من خطوات حل المشكلة وفيها يتم تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية
- ٤ - ( ..... ) هي خاصية تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق التحكم في نافذة النموذج .



السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

- ١- تختلف الخصائص المعروضة في نافذة الخصائص حسب الجزء النشط في شاشة IDE ( )
- ٢- لفتح نافذة الكود اضغط على مفتاح F٤ من لوحة المفاتيح ( )
- ٣- الخوارزمية هي الخطوة الأخيرة في خطوات حل المشكلة ( )
- ٤- الإجراءات هي الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن في لغة البرمجة VB.net ( )
- ٥- لغة البرمجة VB.net يتم استخدامها في إنتاج تطبيقات Web فقط ( )

السؤال الثاني : أختار الكلمة المناسبة من الكلمات الآتية وضعها في المكان المناسب :

( صندوق الادوات Tool Box – الخاصية Name – توثيق البرنامج – خرائط التدفق Flow Chart – صندوق الاختيار ( Check Box )

- ١- ..... هي تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل المشكلة
- ٢- أداة تسمح للمستخدم باختيار أكثر من بديل هي .....
- ٣- ..... تستخدم لتحديد اسم النموذج النشط في نافذة الكود
- ٤- ..... عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل المشكلة .

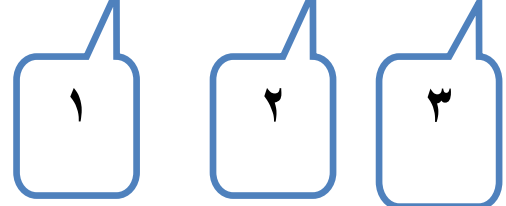
السؤال الثالث : أكتب أمام العمود ( أ ) الرقم المناسب من العمود ( ب ) الذي يجعل الجملة صحيحة :

العمود ( أ )	الخاصية	العمود ( ب )
أداة تسمح للمستخدم البرنامج اختيار بديل واحد فقط من عدة بدائل	.....	١ - نافذة الكود Code Window
الأوامر والتعليمات التي تنفذ عند وقوع حدث معين عليها	.....	٢ - النموذج Form
يصمم عليها واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم	.....	٣ - الخاصية Back Color
يحدد لون خلفية الكائن	.....	٤ - لغة موجهة بالحدث
نافذة يتم من خلالها كتابة الأوامر والتعليمات	.....	٥ - الأداة Radio Button

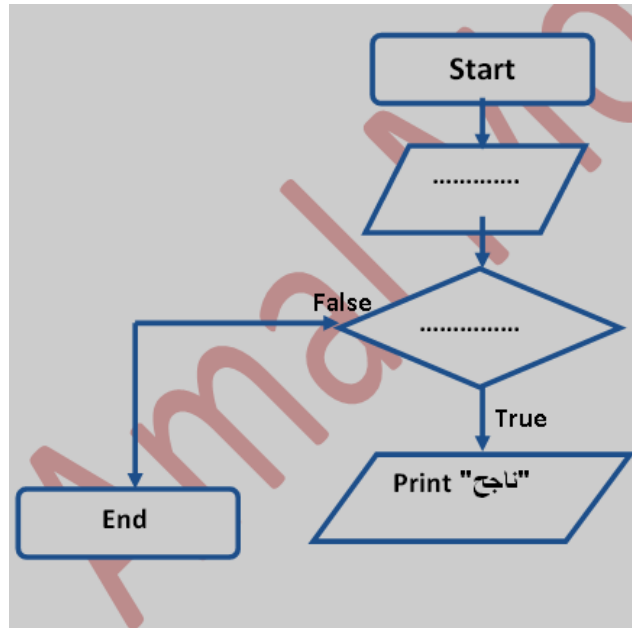
السؤال الرابع : ( أ ) أكتب ما تشير إليه الأرقام التالية مستعيناً ببيانات الجدول المرفق :

الخاصية
اسم أداة التحكم
القيمة

Control Name. Property = Value



- ب ) أمامك خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ١٠٠ درجة
- مطلوب إعادة رسم الخريطة مع استكمال البيانات :



السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- الكود Label1.AutoSize = true يستخدم لتغيير حجم الأداة Label تلقائياً طبقاً لحجم خط النص المكتوب ( )
- ٢- لكل كائن خصائص Property وإجراءات Procedures وأحداث Events ( )
- ٣- لا بد من وجود قيمة Value لأي خاصية Property ( )
- ٤- تشير IDE الى مكتبات تصنيف النظام ( )
- ٥- اختبار البرنامج وتصحيح أخطائه هو آخر مراحل حل المشكلة ( )

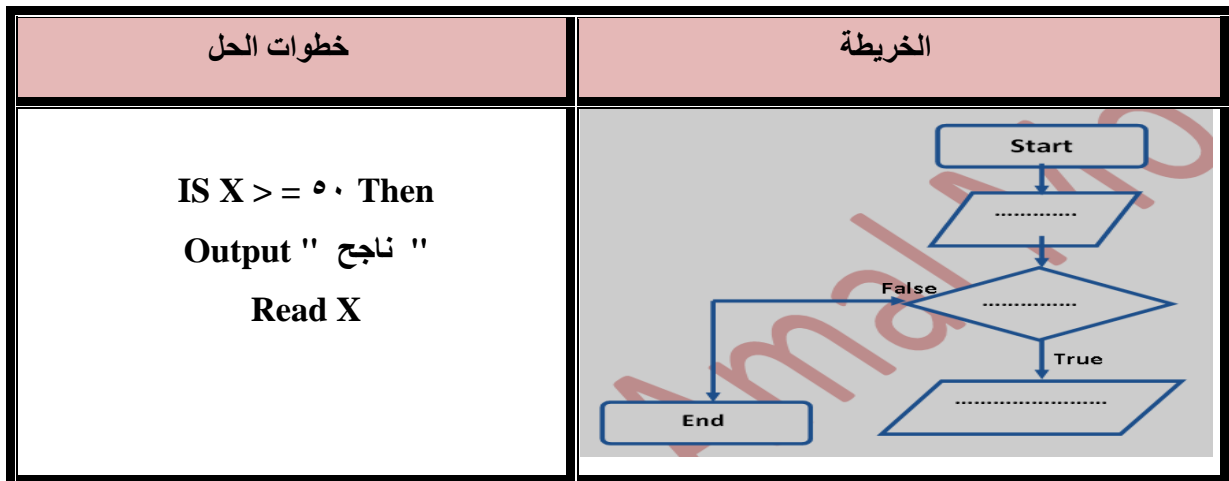
ب ( أكتب المصطلح العلمي للمفاهيم الآتية :

- ١- هي أداة من أدوات التحكم التي تستخدم في عرض قائمة من العناصر
- ٢- هي أحد الأساليب المستخدمة في حل مشكلة من خلال مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً

السؤال الثاني : أ ) أختَر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس :

- ١- أداة التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي ( Text Box – Items – Group Box ) .....
- ٢- تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على .....  
( استخدام تطبيقات مكتبية - استخدام تطبيقات ويب - كائنات في ذاكرة الكمبيوتر )
- ٣- ..... تستخدم في ترجمة الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة البرمجة إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر ( المترجمات - الكائن - الأحداث )
- ٤- ..... تتحكم في شكل الحدود الخاصة بالنموذج ( Right To Left – Form Border Style – Back Color )
- ٥- الخاصية ..... مسنولة عن اسم الأداة المستخدمة داخل نافذة الكود ( Text – Size – Name )

ب ( أكمل خريطة التدفق لطباعة كلمة " ناجح " في حالة أن تكون الدرجة المدخلة اكبر من او تساوى ٥٠ بما يناسبها من خطوات الحل في الجهة المقابلة :



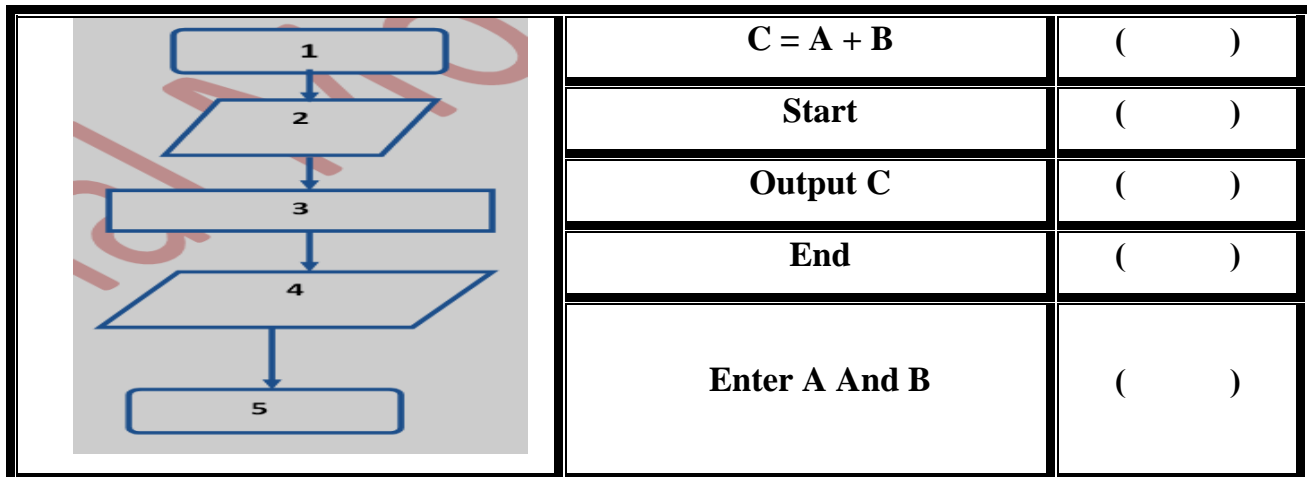
السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- لغة VB.NET من لغات البرمجة ذات المستوى العالي ( )
- ٢- خرائط التدفق مفيدة في شرح البرنامج للآخرين ( )
- ٣- Auto Size تستخدم لاختيار نمط إطار أداة العنوان ( )
- ٤- كل كائن في لغة VB.Net له خصائص و أحداث و إجراءات ( )
- ٥- Auto Complete Source من خصائص الأداة Combo Box ( )
- ٦- Method Name تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج ( )

السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس فيما يلي :

- ١- لفتح نافذة الكود من لوحة المفاتيح نضغط على مفتاح .....  
( F٥ - F٧ - F٢ - F١ )
- ٢- أداة تحكم تستخدم لاختيار نوع الطالب " ذكر " أو " أنثى " هي .....  
( Text Box - Group Box - Label - Radio Button )
- ٣- كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها .....  
( تحديد المشكلة - توثيق البرنامج - خرائط تدفق - اختبار صحة البرنامج )
- ٤- يعرض به قائمة بمجلدات وملفات المشروع .....  
( Form - Tool Box - Solution Explorer - Properties Window )
- ٥- خاصية يظهر أثر ضبطها في نمط التشغيل فقط .....  
( Right To Left - Window State - Control Box - Minimize Box )

السؤال الثالث : خريطة التدفق التالية لحساب جمع عددين يتم إدخالهما و إظهار الناتج :  
المطلوب : أكتب الرقم بجوار الأمر الصحيح :



السؤال الرابع :

```
Privet Sub Button1_Click (Sender As Object, C As Event Args ) Handles Button1.Click
Label1.Text = " جمهورية مصر العربية "
End Sub
```

أكمل ما يلي مستخدماً الكود السابق :

١- ..... أداة التحكم التي يظهر عليها الناتج

٢- ..... اسم الخاصية

٣- ..... هي قيمة الخاصية Value

٤- ..... سطر نهاية الإجراء

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- اول خطوات حل المشكلة هي توثيق البرنامج ( )
- ٢- الخاصية Name تستخدم لتحديد اسم أداة التحكم الذي يستخدم في كتابة الكود ( )
- ٣- الاختصار IDE يشير الى بيئة التطوير المتكاملة ( )
- ٤- النموذج Form يوضع عليه الأدوات ويعمل واجهة البرنامج ( )
- ٥- يستخدم مفتاح F٧ من لوحة المفاتيح لتشغيل البرنامج ( )
- ٦- تستخدم الخاصية Fore Color لضبط لون الخلفية لنافذة البرنامج ( )

السؤال الثاني : أ ) أعد كتابة العبارات في كراسة الإجابة بعد استكمالها بما يناسبها من الكلمات التالية :

- ( VB.NET - خريطة التدفق - Check Box - الخوارزمية - معالج الحدث - اللغة الانجليزية - مستكشف الحل )
- ١- هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بالأشكال القياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مشكلة محددة .....
  - ٢- الإجراء الذي يتم استدعائه عند وقوع حدث معين .....
  - ٣- ..... هي إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالي .
  - ٤- ..... هي أداة التحكم تتيح اختيار بديل أو أكثر في نفس الوقت .

ب ) ارسم خريطة تدفق لحساب مساحة مستطيل Area بمعلومية الطول L والعرض W مع العلم ان معادلة حساب المستطيل  $Area = L * W$

السؤال الثالث : أ ) اختر الإجابة الصحيحة التي تناسب الجمل التالية مما يلي :

- ١- يحتوى ..... على مجموعة الأدوات التي يستخدمها المبرمج في إنشاء واجهة البرنامج .

( Solution Explorer – Windows – Tool Box )

- ٢- نافذة الخصائص تعرض خصائص ..... ( نافذة النموذج – العنصر النشط – الكائن )
- ٣- ..... مجموعة الاجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً والتي يتم تنفيذها للوصول الى خدف معين بناءً على معطيات محددة ( خريطة التدفق – الخوارزمية – اختبار وتصحيح البرنامج )
- ٤- الخاصية ..... تحدد مكان زر الامر Button على نافذة النموذج

( Location – Text – Name )

ب ) أكتب كود برمجي لتغيير الكتابة داخل Label١ الى جملة " تحيا مصر "

السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

- ١- اختبار صحة البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الاخطاء ( )
- ٢- تختلف الخصائص المعروضة فى نافذة الخصائص حسب الجزء النشط فى شاشة IDE ( )
- ٣- يمكن فتح نافذة الكود Code Window بالضغط على مفتاح F٤ من لوحة المفاتيح ( )
- ٤- يؤخذ على لغة البرمجة VB.Net استخدامها فى انتاج تطبيقات ويب فقط ( )
- ٥- تنفرد أداة التحكم Text Box بالخاصية Auto Size ( )
- ٦- هناك خصائص مشتركة بين أدوات التحكم المختلفة ( )

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة مما بين الاقواس :

- ١- تستطيع تغيير موضع زر الامر Button على نافذة النموذج Form من خلال ..... ( ضبط الخاصية Location – ضبط الخاصية Size – المربعاتالثمانية جول زر الامر Button )
- ٢- عند رسم خريطة تدفق نستخدم ..... ( اشكال قياسية وخطوط – جميع الرموز الهندسية – شكل هندسى واحد )
- ٣- مجموعة الاجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليه ..... ( مجموعة الاجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليه )
- ٤- النقر Click على زر الامر يعتبر ..... ( المشكلة – الخوارزمية – اختبار صحة البرنامج )
- ٥- عنصر التحكم الذى يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب " ذكر " أو " أنثى " هو ..... ( خاصية – إجراء – حدث )
- ٦- ..... يحتوى على ادوات التحكم التى يمكن وضعها على نافذة النموذج ( Text Box – Radio Button – Check Box )

( Solution Explorer – Properties Window – Tool Box )

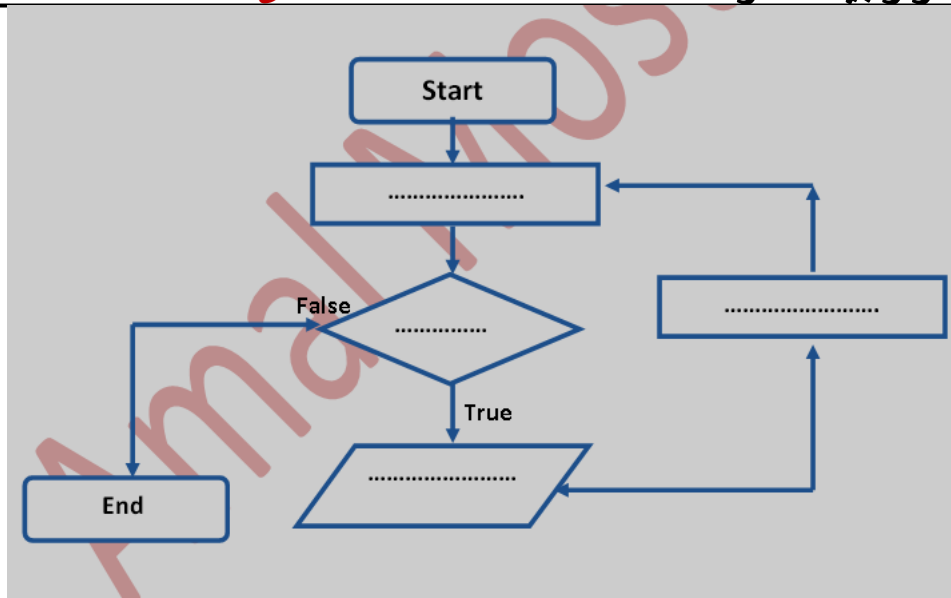
السؤال الثالث : أجب عن النقاط التالية :

- ١- عرف حل المشكلة Problem Solving ؟
- ٢- ما هى وظيفة المترجمات Compilers ؟

السؤال الرابع :

أعد رسم خريطة التدفق فى كراسة الاجابة مع كتابة الأوامر التى بالجدول فى مكانها الصحيح بالخريطة وذلك لطباعة  
الاعداد من ١ الى ٣

Print M	( ١ )
M = ١	( ٢ )
M <= ٣	( ٣ )
M = M + ١	( ٤ )





السؤال الاول : أختَر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- ١- إنشاء مشروع جديد ننقر أمر Project من قائمة ..... ( Data – File – Format )
- ٢- القيمة ..... أحد قيم الخاصية Form Border Style ( None – No – False )
- ٣- تستخدم الأداة ..... لاستقبال مدخلات المستخدم النصية ( List Box – Text Box – Label )
- ٤- لضبط لون الخلفية لنافذة النموذج نستخدم الخاصية ..... ( Fore color – Back color – Color )
- ٥- وحدة البناء الاساسية فى لغات البرمجة كائنية التوجه هى ..... ( التصنيف – الكائن – خرائط التدفق )

السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية بكلمة مناسبة مما بين القوسين :

( نافذة الكود – النموذج – خريطة التدفق – مستعرض الحل – صندوق الأدوات )

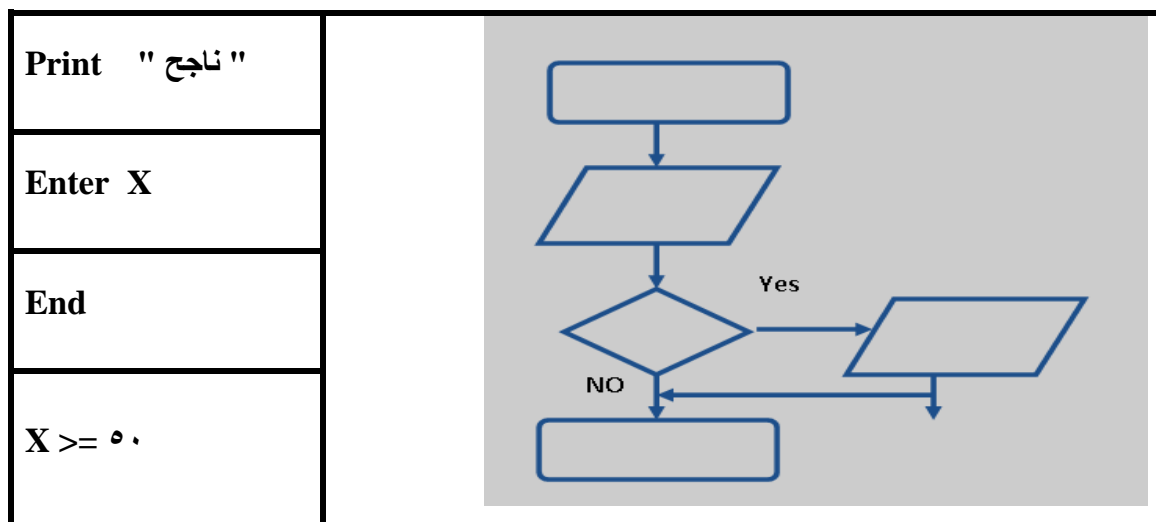
- ١- ..... هى تمثيل تخطيطى برسم أشكال قياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل المشكلة محددة .
- ٢- النافذة التى يصمم عليها واجهة البرنامج التى يتعامل معها المستخدم تسمى ..... .
- ٣- يحتوى ..... على أدوات التحكم التى يمكن وضعها على نافذة النموذج .
- ٤- يتم عرض قائمة بملفات ومجلدات المشروع من خلال ..... .
- ٥- ..... هى النافذة التى نكتب من خلالها الأوامر والتعليمات الخاصة بلغة البرمجة

السؤال الثالث : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

- ١- نستخدم أداة Radio Button إذا اردنا أن يختار المستخدم البرنامج أكثر من بديل ( )
- ٢- رمز متوازي المستطيلات فى خرائط التدفق يعبر عن عملية معالجة واحدة ( )
- ٣- تمكنا الخاصية Pass word char من تحديد رمز يظهر مكان النص المكتوب مثل كلمة المرور ( )
- ٤- يتم إنشاء كائن Object من التصنيف class ( )
- ٥- لفتح نافذة الكود نضغط على مفتاح F٥ ( )

السؤال الرابع أكمل خريطة التدفق بعد إعادة ترتيب خطوات الحل المقابلة حتى تطبع كلمة ناجح إذا كانت الدرجة المادة ( X )

أكبر من او تساوى ٥٠ .



السؤال الاول : ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعلامة خطأ أمام العبارة الخطأ:

- ١- خرائط التدفق Flowchart هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية ( )
- ٢- النقر Click على زر الامر Button يعتبر خاصية Property ( )
- ٣- تستخدم لغة البرمجة VB.NET في إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب ( )
- ٤- تحتوي نافذة الخصائص Properties Window على أدوات التحكم Control Tools التي يمكن وضعها على نافذة النموذج Form Window ( )
- ٥- يتم اختبار صحة البرنامج للتأكد من خلو البرنامج من الأخطاء ( )
- ٦- توجد بعد الخصائص لا يظهر أثر ضبطها على النموذج أو أدوات التحكم إلا في وضع تشغيل البرنامج ( )
- ٧- يحتوى إطار العمل .net framework على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل برامج دوت نت ( )
- ٨- الأحداث عبارة عن أوامر وتعليمات يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على الكائن ( )

السؤال الثاني : أختار الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- ١- السمات التي تصف الكائن وتميزه يطلق عليها ( Properties – Events – Objects )
- ٢- الرمز المستخدم في خرائط التدفق لاتخاذ القرار هو  ( )
- ٣- يتحدد حجم اداة العنوان Label تلقائياً حسب النص المكتوب عليها إذا كانت قيمة الخاصية Auto Size ( Text – False – True )
- ٤- تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال العمليات التالية ما عدا ( ضبط الخاصية Size – ضبط الخاصية Location السحب والافلات باستخدام الفارة )
- ٥- أحد المراحل المستخدمة في حل مشكلة من خلال مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً يطلق عليه ( المشكلة – الخوارزمية – اختبار صحة البرنامج )
- ٦- أداة التحكم التي يمكن وضعها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هي ( Group Box – Check Box – Radio Button )

السؤال الثالث : أكمل العبارات التالية بكلمة مناسبة مما بين القوسين :

( Form – Control Name – Project – Tool Box – Problem – Property – IDE )

- ١- عند إنشاء مشروع جديد فإن القيمة الافتراضية للخاصية Name لنافذة النموذج هي .....
- ٢- ..... هي التي توفر للمبرمج أدوات وميزات تمكنه من إنشاء وتطوير تطبيقات الويندوز والموبيل والويب ( )
- ٣- الموقف الذي يتطلب إيجاد حل له أو الهدف المطلوب الوصول إليه من خلال إتباع عدة خطوات بترتيب محدد يطلق عليها .....
- ٤- الصيغة العامة لضبط قيمة خاصية لأداة تحكم Control برمجياً = ..... Value .....

### السؤال الرابع :

أعد رسم خريطة التدفق التالية بغرض قراءة درجة الحرارة D ثم طباعة قيمتها على شكل رسالة . Above أو رسالة " Below أو رسالة " Equal مع ملء مكان النقط باستخدام الجدول التالي :

D < ,
Print " Below , "
D = ,
Input D
Print " Above , "

